



Piattaforma Applicativa Gestionale

**Cruscotto informazioni
Release 8.0**

COPYRIGHT 2000 - 2015 by **ZUCCHETTI S.p.A.**

Tutti i diritti sono riservati. Questa pubblicazione contiene informazioni protette da copyright. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trascritta o copiata senza il permesso dell'autore.

TRADEMARKS

Tutti i marchi di fabbrica sono di proprietà dei rispettivi detentori e vengono riconosciuti in questa pubblicazione.

ZUCCHETTI S.p.A.

Sede Operativa di Aulla

E-mail: market@zucchetti.it

Sito Web: <http://www.zucchetti.it>

Indice

1	Cruscotto informazioni	1—2
	 Introduzione	1—3
	SEQUENZA OPERATIVA	1—5
	 Carica/salva dati esterni	1—6
	 Utilizzo Gadget in My Gadget.....	1—8
	KPI: KEY PERFORMANCE INDICATOR	1—22
	 Elaborazioni KPI.....	1—23
	 Cruscotto elaborazioni KPI	1—27
	GADGET	1—33
	 Modelli gadget	1—34
	 Gadget.....	1—36
	 Configurazione My Gadget.....	1—82
	 Aree gadget	1—83
	 Temi Gadget	1—85
	 Manutenzione gadget.....	1—86

1 Cruscotto informazioni



Introduzione

Il Cruscotto informazioni nasce per permettere all'Utente finale, con estrema semplicità e grazie ad una grafica chiara ed user friendly, di ottenere:

- Accessibilità alle informazioni essenziali con pochi passaggi;
- Interfaccia proattiva e configurabile per utente;
- Gadget library con widget preimpostati e personalizzabili.

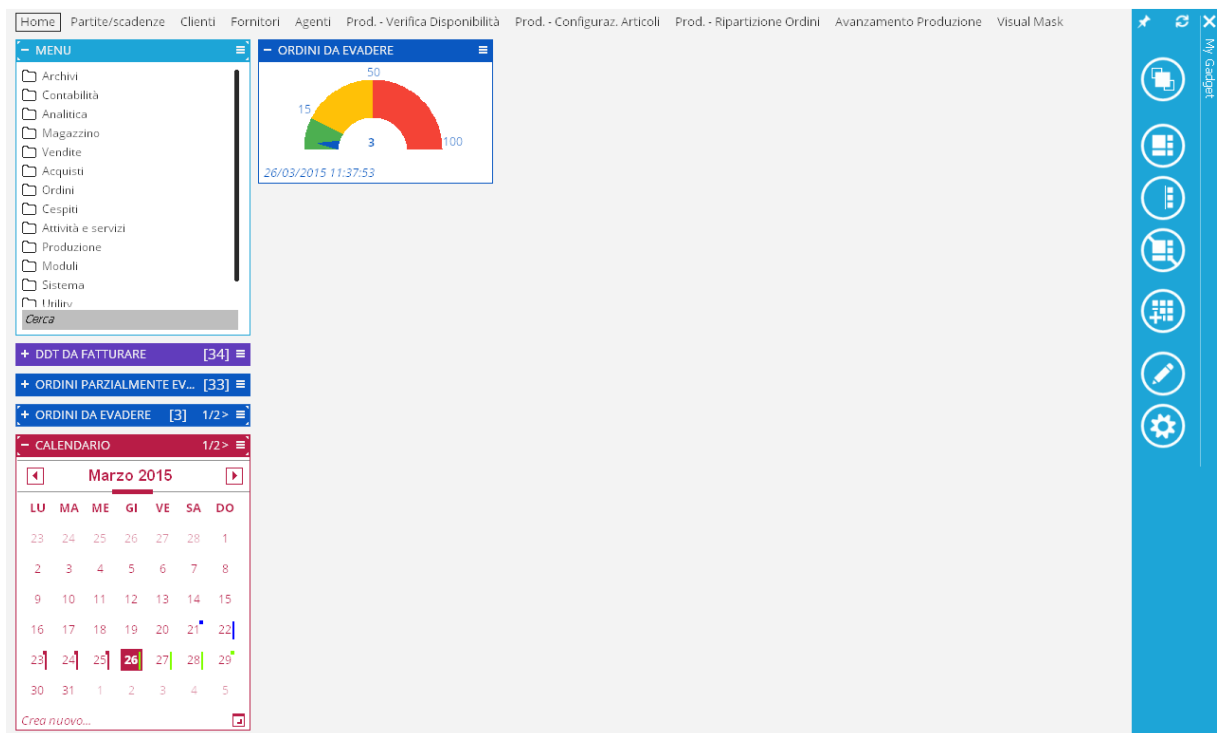


Fig 1 - Interfaccia

Nella figura seguente riportiamo il menu del Cruscotto informazioni:

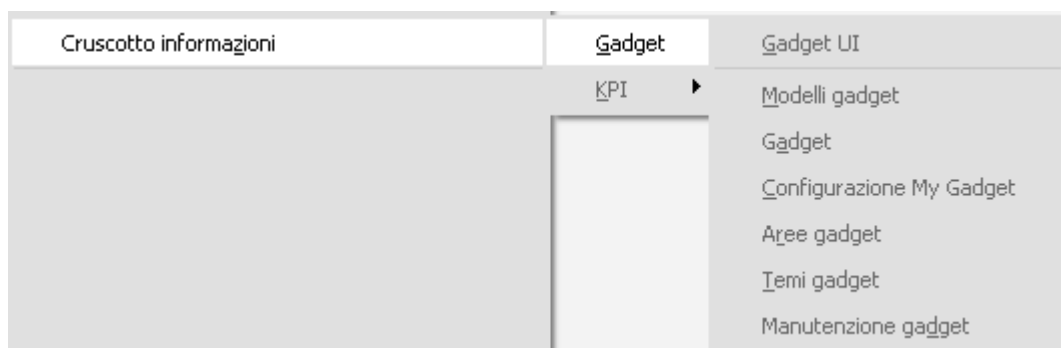


Fig 2 – Menu - Gadget



Fig. 3 – Menu – KPI

N.B.: La risoluzione minima consigliata, dello schermo, per ottimizzare la My Gadget è 1024 x 768.



SEQUENZA OPERATIVA

Di seguito vengono indicati i passaggi che permettono all'Utente finale di sfruttare la nuova interfaccia.

ATTENZIONE: La nuova interfaccia può essere messa in uso solo se nella “Configurazione interfaccia” (Sistema -> Gestione utenti -> Configurazione interfaccia) viene attivato il flag: “Abilita interfaccia gadget”.

Ogni Utente avrà la possibilità di creare, in completa autonomia, la propria dashboard My Gadget sulla base dei gadget presenti, e precedentemente caricati, nella “Gadget Library”.

Viene lasciata piena operatività solo agli Utenti “amministratori” che potranno creare/abilitare/mantenere/eliminare/ecc. gadget a prescindere dal loro utilizzo da parte di altri Utenti.

L'accesso alla My Gadget può avvenire tramite la combinazione di tasti “Ctrl + w” oppure tramite la voce a menù “Gadget UI” (Sistema -> Cruscotto informazioni -> Gadget -> Gadget UI).

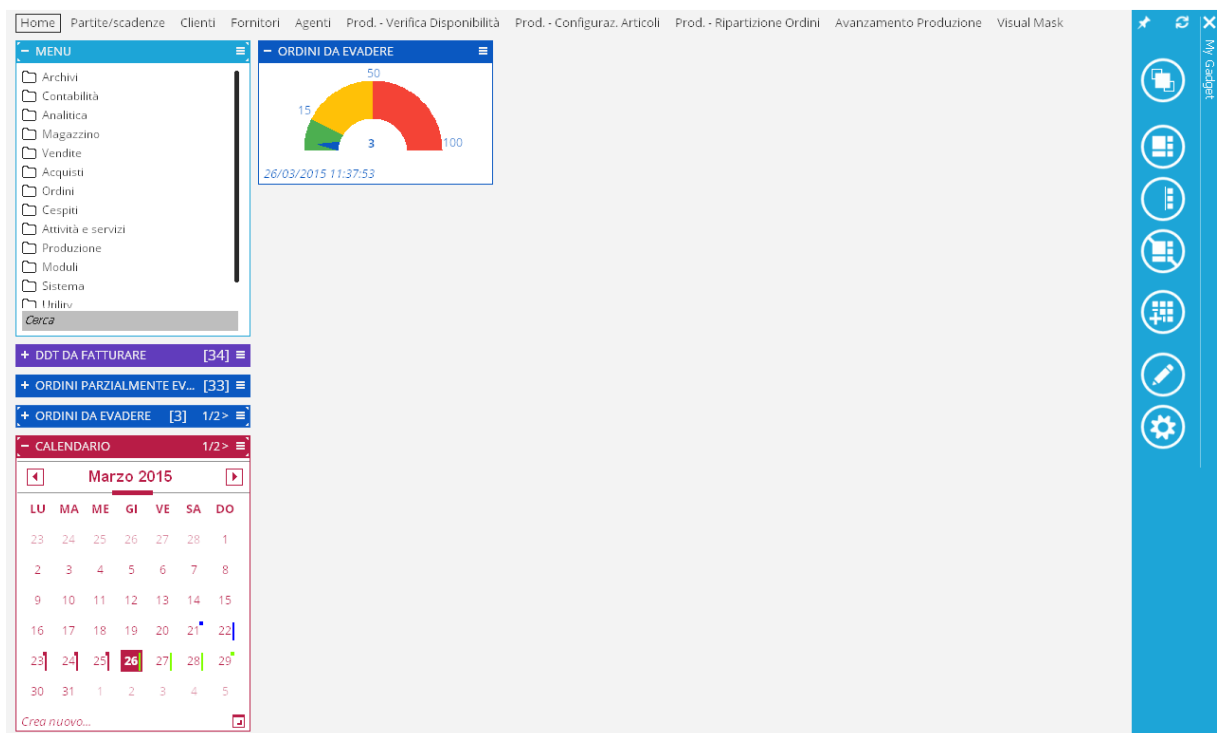


Fig. 4 – esempio di My Gadget

L'Utente può prendere confidenza con la nuova interfaccia sfruttando quanto messo a disposizione dalla procedura; in particolare, tramite la funzionalità "Carica/salva dati esterni", è possibile popolare gli archivi con modelli, aree, temi e gadget dimostrativi e/o operativi sulla base dei quali è possibile creare nuovi gadget e metterli in uso nella modalità desiderata.



Carica/salva dati esterni

La funzionalità "Carica/salva dati esterni" permette di caricare negli archivi i "demo" necessari all'utente per operare/creare la dashboard desiderata, scegliendo tra Gadget:

- Operativi (Tree Menu, ecc...);

ed

- Informativi (Live Tile Detailed, KPI Result Viewer, ecc...) questi, al loro volta, si dividono in informativi calcolati a routine oppure preelaborati (KPI).

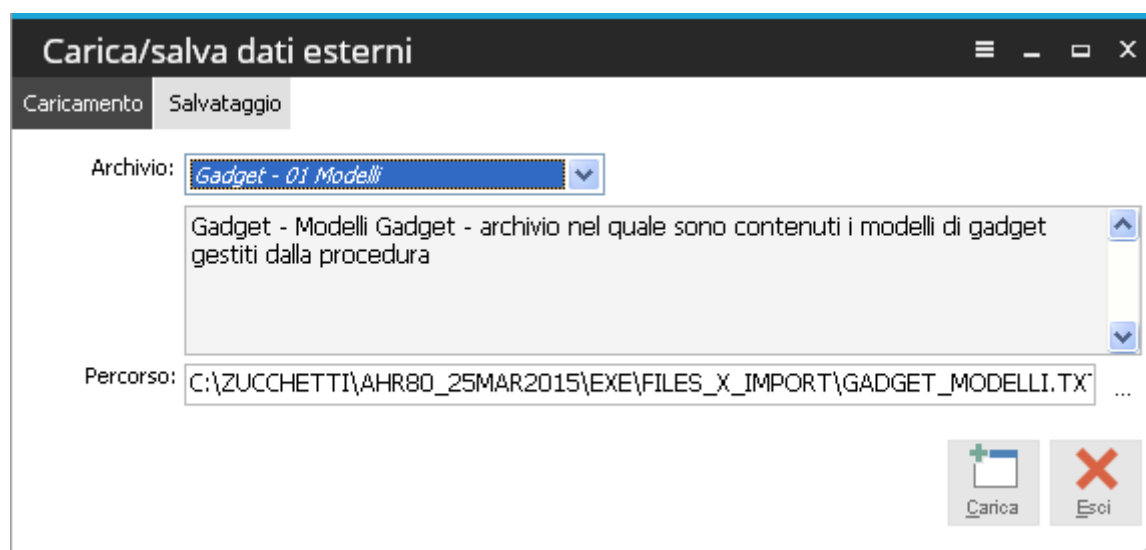


Fig. 5 – Carica/salva dati esterni

Per facilitare il compito dell'utente, durante il caricamento dei dati, l'ordine nel quale gli archivi "Gadget" sono indicati nella combo "Archivio", della maschera di Carica/salva dati esterni, segue esattamente l'ordine in cui effettuare l'operazione.

Di seguito, in dettaglio, viene citato l'ordine di "caricamento":

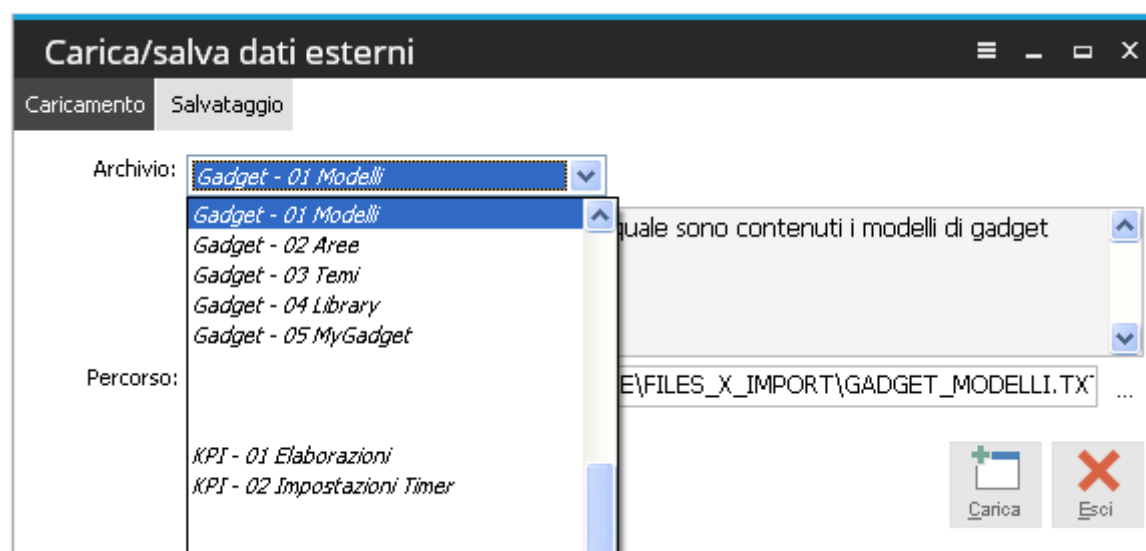


Fig. 6 - Carica/salva dati esterni – sequenza di caricamento

Archivi Gadget:

- Modelli:** permette di caricare i modelli gadget gestiti dalla procedura;
- Aree :** permette di caricare le aree alle quali associare i vari gadget;
- Temi :** permette di importare i temi (colori) che possono essere associati ai vari gadget;
- Library :** permette di caricare i Gadget nel proprio archivio;
- MyGadget :** permette di salvare e ripristinare le impostazioni della MyGadget degli utenti (file non presente a standard, utile per backup utenti).

Archivi KPI:

- Elaborazioni :** permette di caricare le query KPI appositamente create;
- Impostazioni Timer :** permette di salvare e ripristinare le impostazioni del timer KPI degli utenti (file non presente a standard, utile per backup utenti).

Quanto caricato è riscontrabile negli appositi archivi:

Sistema -> Cruscotto informazioni -> Gadget -> Modelli gadget

Sistema -> Cruscotto informazioni -> Gadget -> Aree gadget

Sistema -> Cruscotto informazioni -> Gadget -> Temi gadget

Sistema -> Cruscotto informazioni -> Gadget -> Gadget

Sistema -> Cruscotto informazioni -> Gadget -> Configurazioni MyGadget

Sistema -> Cruscotto informazioni -> KPI -> Elaborazioni KPI



Utilizzo Gadget in My Gadget

L'interfaccia My Gadget è lo “spazio” in cui i singoli Gadget possono essere messi in uso, l'accesso alla My Gadget può avvenire tramite la combinazione di tasti “Ctrl + w” oppure tramite la voce a menù “Gadget UI” (Sistema -> Cruscotto informazioni -> Gadget -> Gadget UI).

La prima volta che l'utente decide di attivare l'interfaccia la procedura automaticamente apre la "Gadget Library", proponendo tutti i gadget attivi presenti nell'installazione, così da permetterne il primo caricamento:

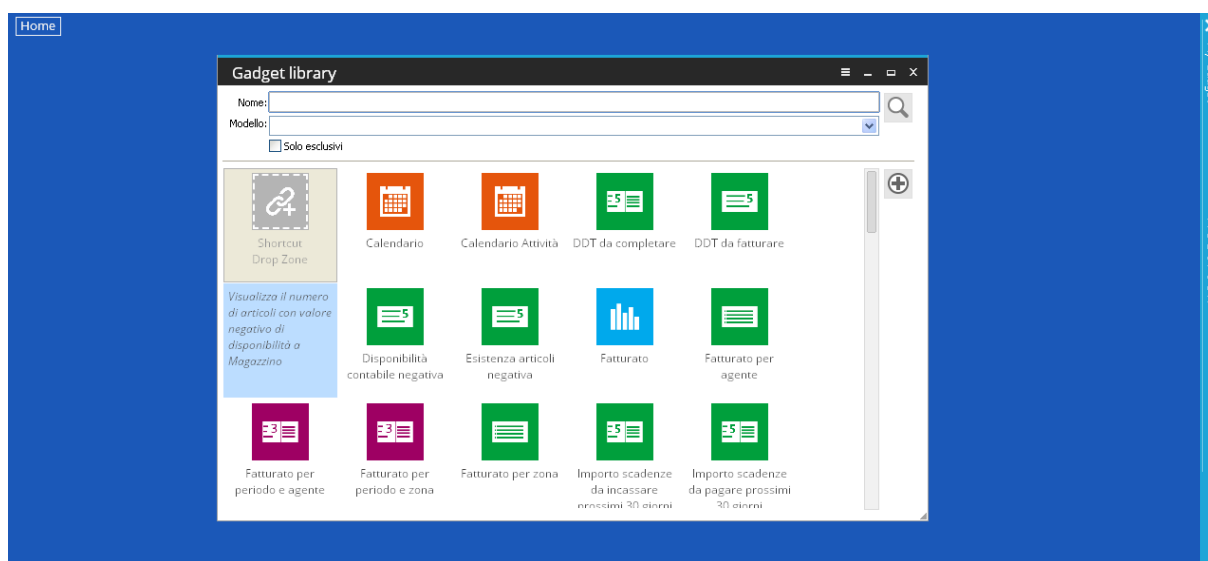


Fig. 7 – My Gadget

La My Gadget si caratterizza per la presenza di una "spalla" che contiene le funzionalità utili alla gestione dei Gadget:



Fig. 8 - Spalla My Gadget

La spalla è composta da una parte fissa ed una, in cui sono contenuti i bottoni “funzionali”, che può essere fissata, se si agisce sul bottone "pin" ->  oppure visibile solo al passaggio del mouse, se il "pin" non risulta fissato -> . Il bottone refresh permette l'aggiornamento di tutti i gadget in uso -> . Infine il bottone 'X' chiude la My Gadget.

Nel dettaglio i bottoni integrati nella spalla gestiscono le seguenti funzionalità:



- *Porta in primo piano*: nel caso di apertura contemporanea della MyGadget e di altre maschere del gestionale questo bottone porta in primo piano alternativamente la prima o le seconde;



- *Schermo intero*: l'area di visualizzazione gadget sarà a schermo pieno (relativamente all'area ad essa destinata);



- *Schermo parziale*: l'area di visualizzazione gadget sarà a schermo parziale e la porzione visibile sarà decisa dall'utente sfruttando il bordo che si evidenzia in "modifica gadget" all'estremità sinistra dell'area di visualizzazione gadget;

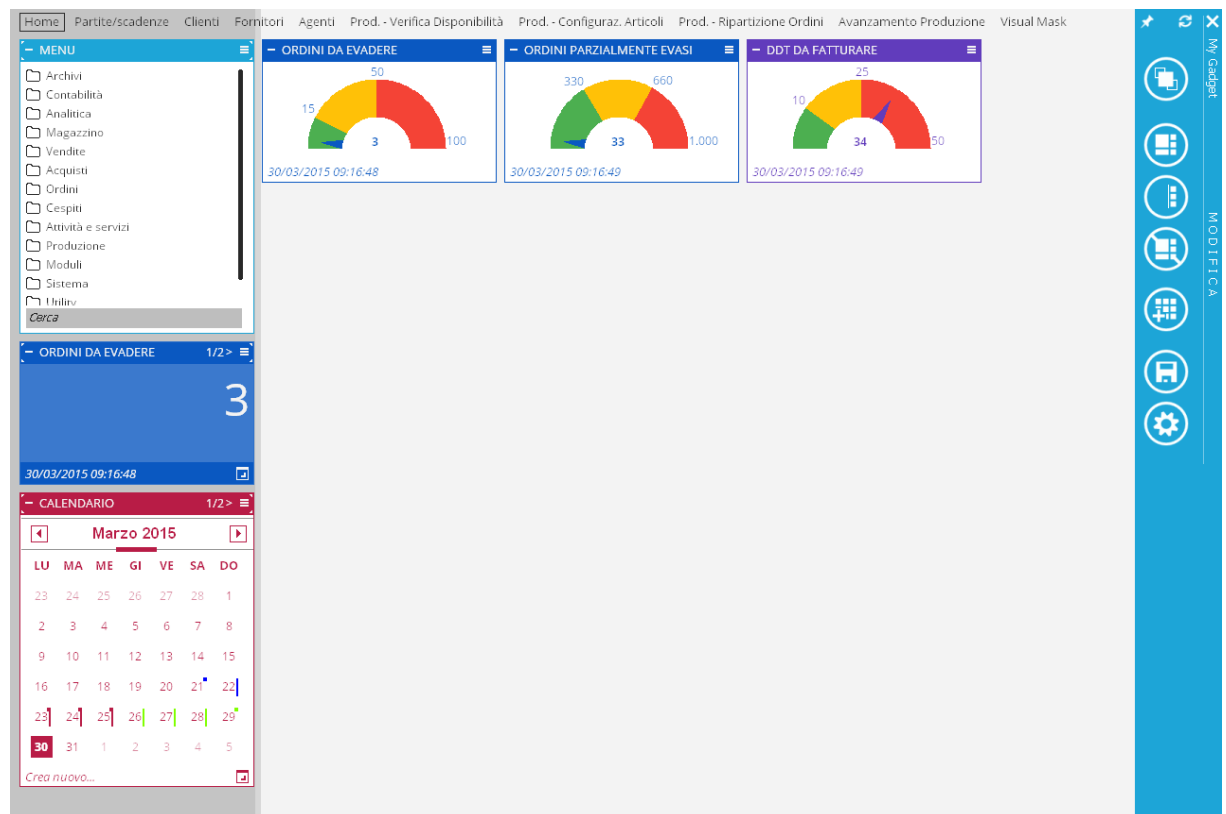


Fig. 9 – My Gadget – in modifica con area “per schermo parziale” in evidenza

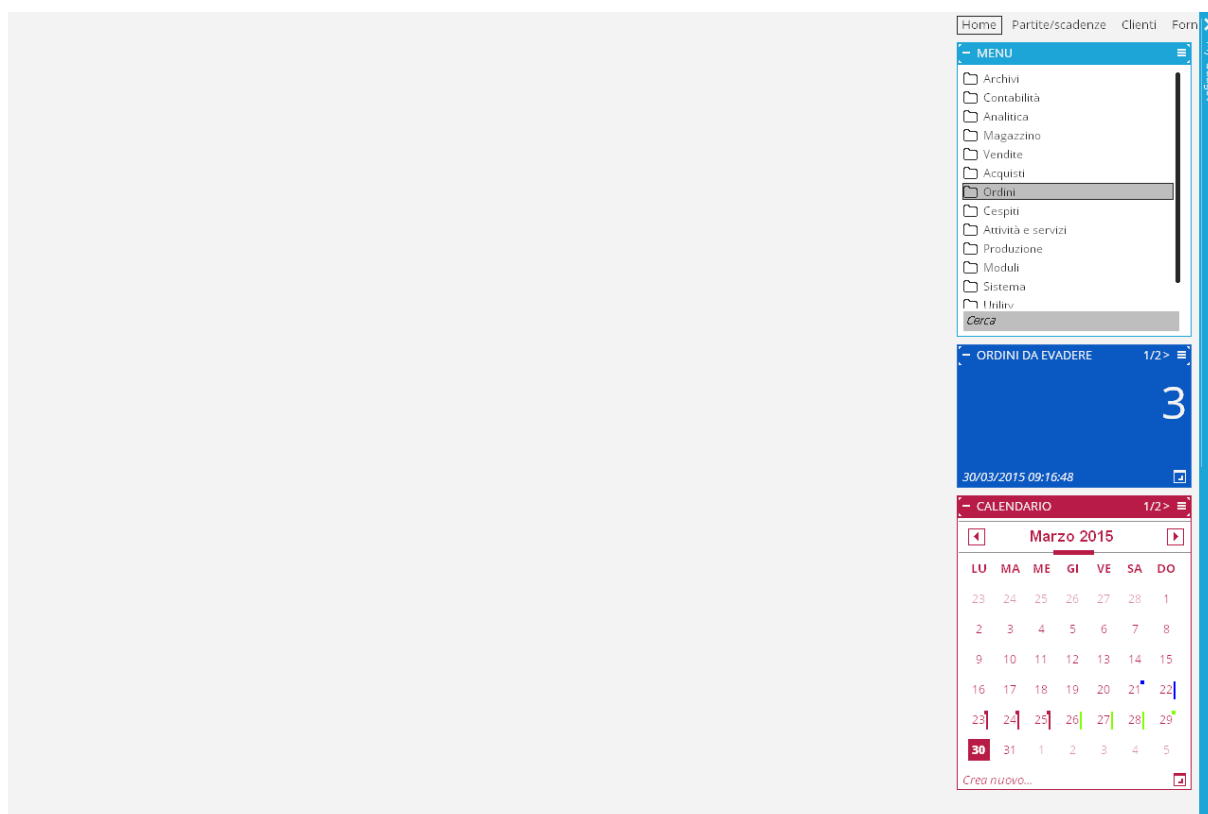


Fig. 10 – My Gadget – in modalità “Schermo parziale”



- *Nascondi*: l'area di visualizzazione dei gadget viene nascosta lasciando visibile solo la spalla;



- *Aggiungi gadget*: permette l'aggiunta di nuovi gadget attraverso la "Gadget Library";



- *Modifica gadget*: permette la modifica ed il salvataggio dei gadget in uso;



- *Impostazioni*: apre la "tendina" con tutte le proprietà che l'utente finale può impostare per personalizzare la My Gadget:

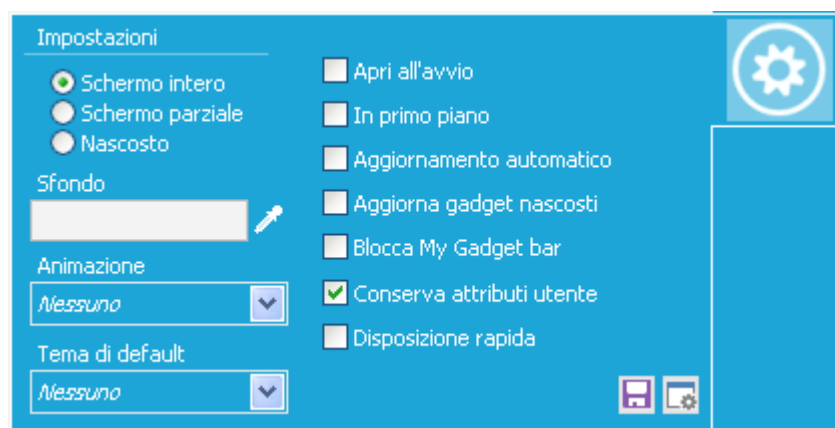


Fig. 11 – Impostazioni – My Gadget



IMPOSTAZIONI:

- ☒ Schermo intero
- ☐ Schermo parziale
- ☐ Nascosto

Viene offerta la possibilità di scegliere come visualizzare i gadget all'apertura della My Gadget.



SFONDO:

L'utente può decidere il colore di sfondo della My Gadget desiderato:

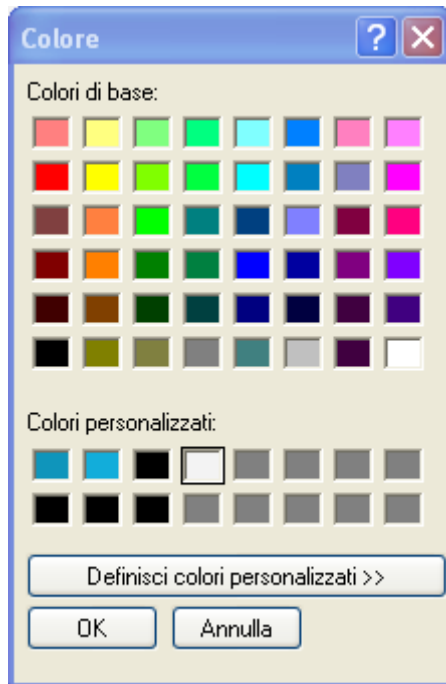


Fig. 12 – Tavolozza dei colori



ANIMAZIONE:

Il passaggio da schermo intero e schermo parziale può avvenire sfruttando una delle animazioni presenti nell'apposita combo box:

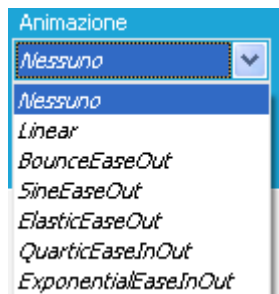


Fig. 13 – Possibili animazioni



TEMA DI DEFAULT:

Il tema che verrà indicato sarà impostato su tutti i nuovi gadget aggiunti da library.

- ☒ **Apri all'avvio:** Apre My Gadget, in automatico, all'avvio della procedura.
- ☒ **In primo piano:** Apre My Gadget sempre in primo piano.
- ☒ **Aggiornamento automatico:** Permette l'aggiornamento automatico dei gadget.
- ☒ **Aggiorna gadget nascosti:** Permette l'aggiornamento automatico anche dei gadget nascosti.
- ☒ **Blocca My Gadget bar:** Permette di lasciare sempre visibile, fissando il “pin”, la parte mobile della spalla (che contiene i bottoni operativi).
- ☒ **Conserva attributi utente:** Se il gadget viene rimosso la procedura conserva gli attributi utente così da riproporlo, in caso di nuovo inserimento dello stesso, nella My Gadget.
- ☒ **Disposizione rapida:** Se attivo la disposizione dei gadget non viene interpolata (no animazione).

❑ Aggiungere Gadget nella My Gadget

Come già accennato, la prima volta che l'utente decide di attivare la My Gadget la procedura automaticamente apre la "Gadget Library", proponendo tutti i gadget attivi presenti nell'installazione, così da permettere il primo caricamento:

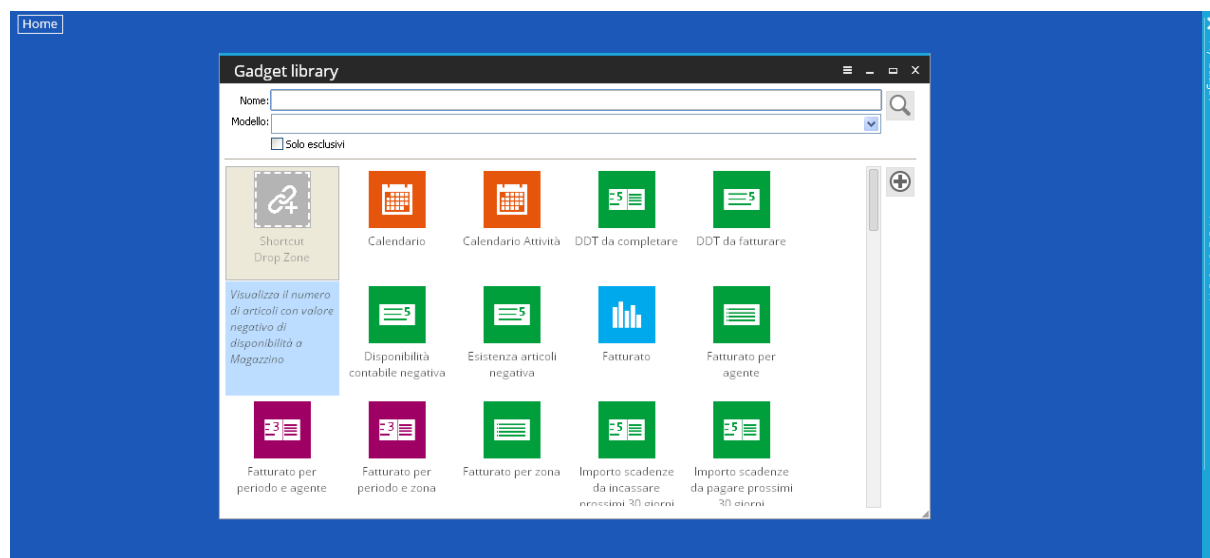


Fig. 14 – My Gadget - Gadget library

La maschera per l'inserimento dei Gadget si presenta anche agendo sul bottone "Aggiungi gadget". Ogni utente ha la possibilità di personalizzare la propria My Gadget inserendo i quelli desiderati. Un Gadget può essere associato ad un' "Area" ed il suo inserimento nell'interfaccia può avvenire nella scheda principale, denominata "Home", oppure nella propria "Area" di appartenenza. La procedura agevola l'utente nella fase di inserimento tramite una serie di funzionalità e alert.

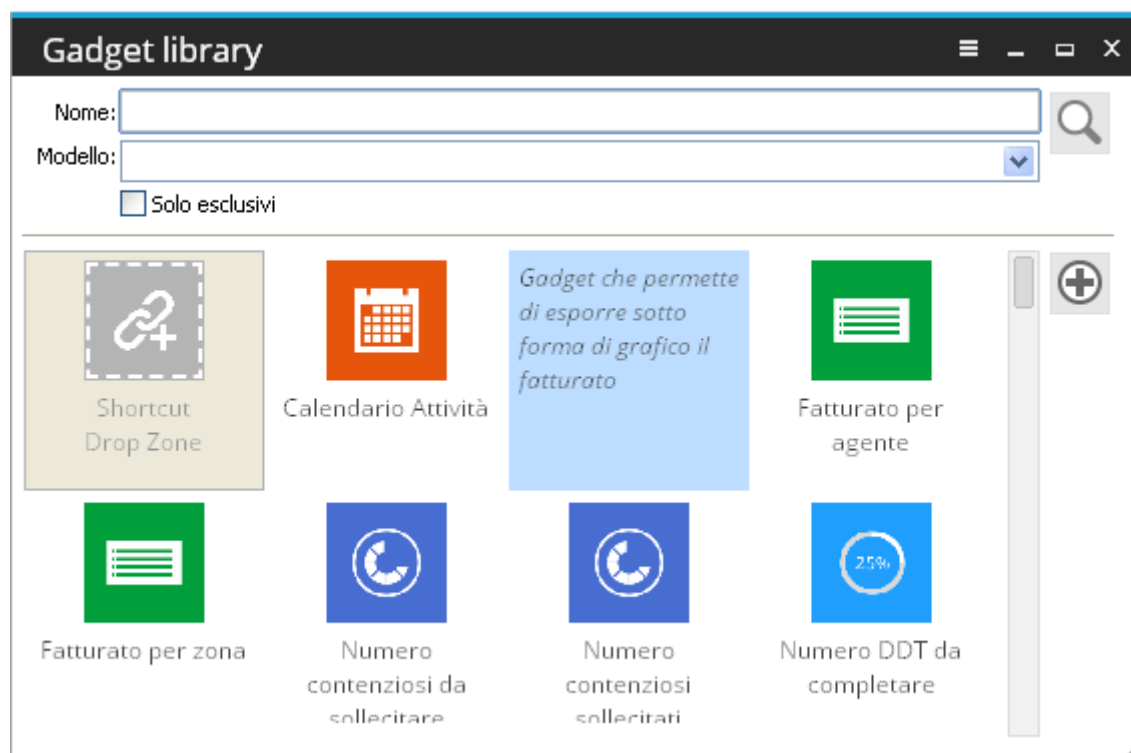


Fig. 15 – Gadget library

All'interno della Gadget Library è possibile filtrare tra i vari Gadget presenti per:

- Nome del gadget;
- Modello di gadget.

Nel caso in cui fossero presenti gadget esclusivi per l'utente che sta operando è possibile limitare il numero dei gadget visibili nella library a quelli di sua diretta pertinenza, attivando il flag: "Solo esclusivi" (il concetto di esclusivo verrà spiegato più avanti).

Selezionando uno o più gadget (nel caso della selezione multipla l'utente dovrà tenere premuto il tasto "ctrl", della tastiera, e selezionare i vari gadget con il click del mouse), questi possono essere inseriti nella My Gadget con il bottone (+), sul lato destro della maschera, tramite la funzionalità drag and drop (trascinamento della selezione con il mouse nell'area preposta) oppure con tasto "Invio" della tastiera.

Come già accennato la procedura offre la possibilità di destinare i gadget alla pagina principale, denominata "Home", oppure alla pagina relativa all'area di appartenenza.

In fase di caricamento dei gadget, se uno o più di questi avessero definito in anagrafica un'area specifica e nell'interfaccia non fosse presente la scheda relativa, la procedura chiede all'utente se inserire i gadget nella scheda principale o in quella relativa, procedendo contestualmente alla creazione della stessa:

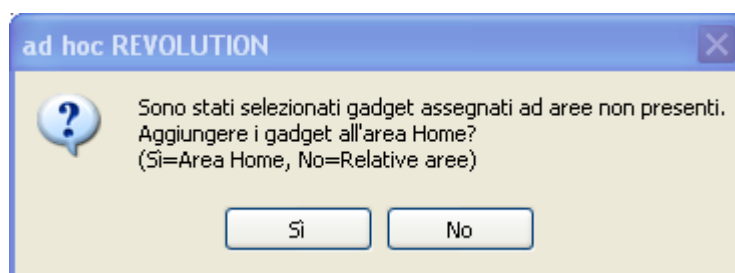


Fig. 16 – Messaggio

Il messaggio sopra riportato appare nel caso di selezione multipla di gadget appartenenti ad aree diverse.

Il messaggio sottostante si presenta invece nel caso di singolo gadget appartenente all'area:

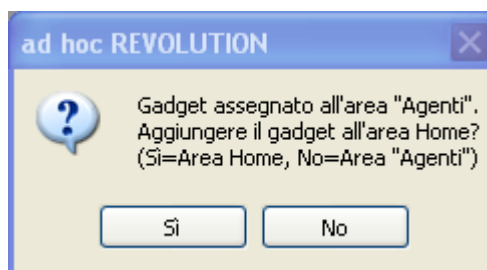


Fig. 17 – Messaggio

I messaggi compaiono solo se la scheda attiva è la "Home" e non è ancora stata creata quella relativa all'area a cui è assegnato il nuovo gadget. Se invece tale scheda esiste già il gadget verrà inserito nella scheda corrente (home o area di assegnamento) ed il messaggio non verrà visualizzato.

Il risultato finale mostrerà a video più schede, una per area:



N.B.: in fase di modifica, tenendo premuto il bottone *Ctrl* e con il trascinamento del mouse è possibile cambiare l'ordinamento delle schede caricate.

❑ Gadget – primi passi

I Gadget rappresentano il veicolo con il quale esporre nella My Gadget, nella veste grafica più semplice possibile ed eventualmente ordinati per “Aree”, una serie di informazioni in grado di aiutare l'utente finale nel lavoro quotidiano e nel rispondere prontamente ad eventuali criticità che indicatori ad hoc possono mettere in evidenza.

La procedura permettere di scegliere tra un numero finito di modelli gadget:

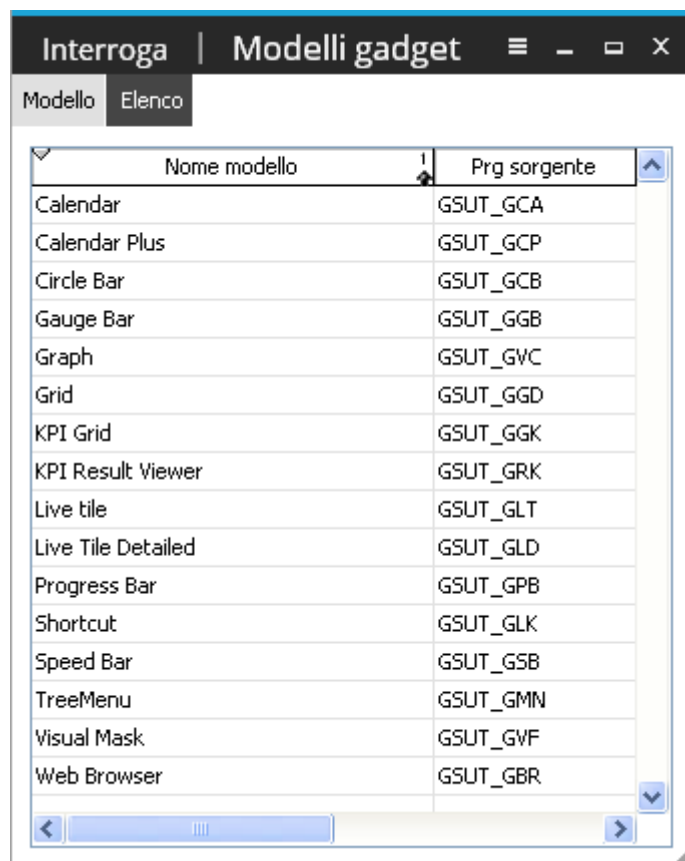


Fig. 18 – Modelli gadget

Esistono più tipologie di gadget per permettere di ottenere un risultato informativo finale semplice e funzionale.

A video i gadget riporteranno il loro contributo informativo sulla base delle proprietà parametrizzate nella relativa anagrafica.

Ogni Utente avrà la possibilità, all'interno della My Gadget, di modificare, i Gadget in uso e le modifiche resteranno valide solo per l'utente che le ha effettuate.

E' possibile personalizzare:

- La posizione del Gadget all'interno della My Gadget;
- La dimensione del Gadget;
- Il tema (colore, ecc.) associato al Gadget;
- L'eliminazione del Gadget dalla My Gadget;

- Il risultato del Gadget se nel menu, il singolo gadget in fase di modifica, presenta la voce “Opzioni...” tramite la quale è possibile accedere ad una maschera, in cui sono stati opportunamente indicati, una serie di filtri che se sfruttati modificano il risultato del gadget sulla base delle esigenze dell’Utente finale.

Le caratteristiche che genericamente contraddistinguono un gadget sono:

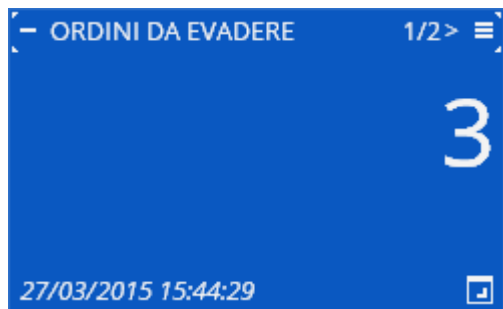


Fig. 19 – Gadget

Un header (testata) sulla quale sono presenti le seguenti funzionalità:

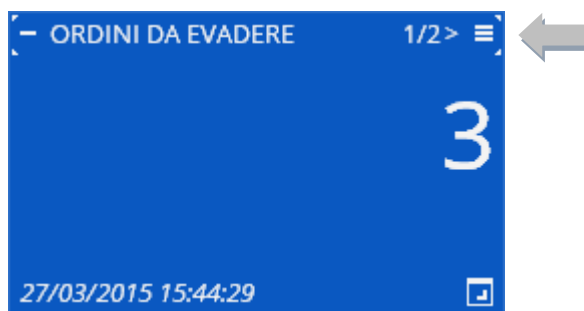


Fig. 20 – Header del gadget

- Al margine sinistro dell’header con il click del mouse sul segno “meno” il gadget si collassa lasciando visibile la sola testata con l’aggiunta, dove previsto, di dato di sintesi. Una volta collassato sull’header il segno “meno” viene sostituito dal segno “più”, che consente di espandere nuovamente il gadget:



Fig. 21 – Gadget “chiuso”

- Se il gadget prevede oltre alla scheda principale anche una scheda di dettaglio il passaggio da una scheda all’altra può avvenire agendo sulle frecce presenti in testata vicino ai numeri di “pagina” (1/2 e/o 2/2):

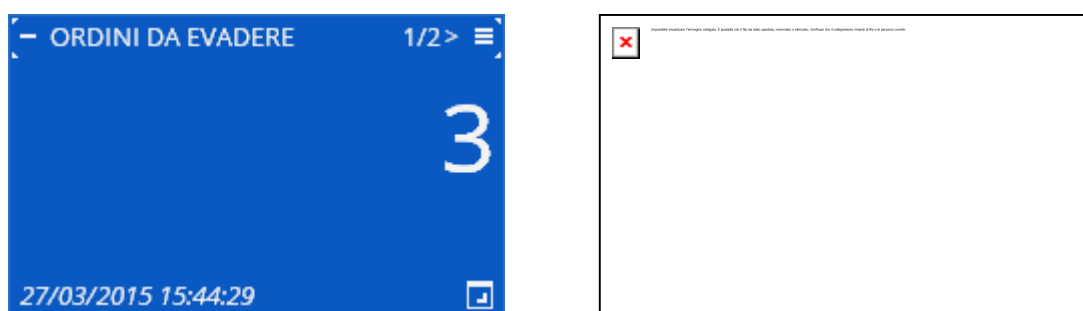
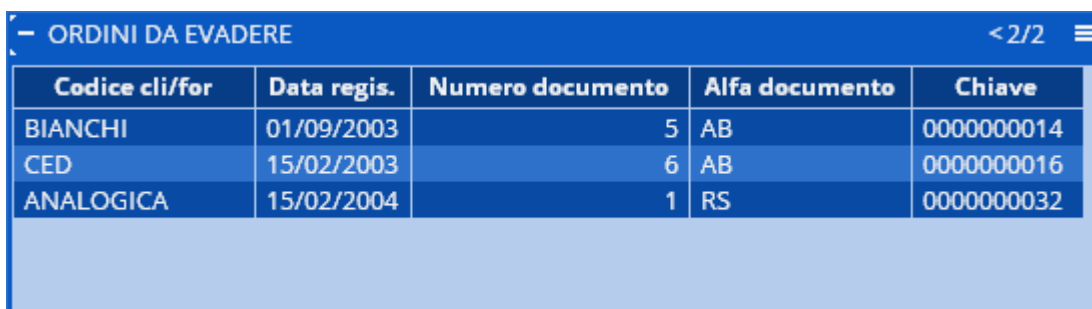


Fig. 22 – Gadget – scheda principale e scheda di dettaglio

N.B.: questa tipologia di gadget ha anche una specifica proprietà che consente il cambio di pagina automatico a cadenza temporale impostata (quando il puntatore del mouse è sul gadget la funzionalità viene sospesa; un'apposita voce a menù permetterà di stopparla del tutto o riavviarla).

Inoltre, se opportunamente parametrizzato, è possibile richiamare maschere del gestionale al doppio click sulle righe della griglia.

- Nel caso in cui ai quattro angoli dell'header siano visibili quattro piccoli triangoli il gadget può essere massimizzato con il doppio click del mouse sull'header o da apposita voce di menù. Questa funzionalità modifica posizione e dimensioni del gadget al fine di semplificarne la lettura delle informazioni:



Codice cli/for	Data regis.	Numero documento	Alfa documento	Chiave
BIANCHI	01/09/2003	5	AB	0000000014
CED	15/02/2003	6	AB	0000000016
ANALOGICA	15/02/2004	1	RS	0000000032

Fig. 23 – Gadget – massimizzato

Il gadget riprenderà il formato originale al doppio click sull'header, da apposita voce di menù oppure non appena ci si sposta col puntatore del mouse fuori dai suoi bordi.

- Al margine destro dell'header il simbolo “hamburger” apre un menu che permette di lanciare:
 - l'aggiornamento singolo del gadget;
 - le funzioni presenti nel gadget (es.: Massimizzare, Aprire una gestione, ecc.);
 - la modifica dei gadget.

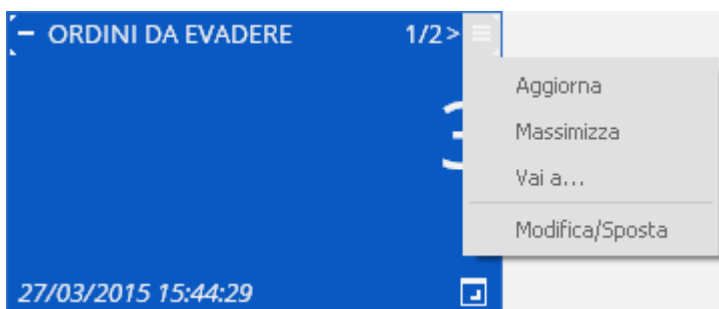


Fig. 24 – Gadget – menu

Sul piede del gadget è visibile la data e l'ora dell'ultimo aggiornamento e sull'angolo in basso a destra, se prevista la necessaria proprietà nel gadget, il "pulsante" preposto all'apertura della gestione collegata.

Per effettuare qualsiasi operazione sui gadget è necessario entrare nella My Gadget in modifica, tramite l'apposito bottone nella "spalla" a sinistra o sfruttando la voce di menù presente nell'header dei gadget; quando si è in modifica dei gadget il loro aspetto muta leggermente evidenziando in maniera più marcata header, corpo e footer ed in questa modalità si aprono nuove funzionalità sugli angoli dei gadget, nel dettaglio:

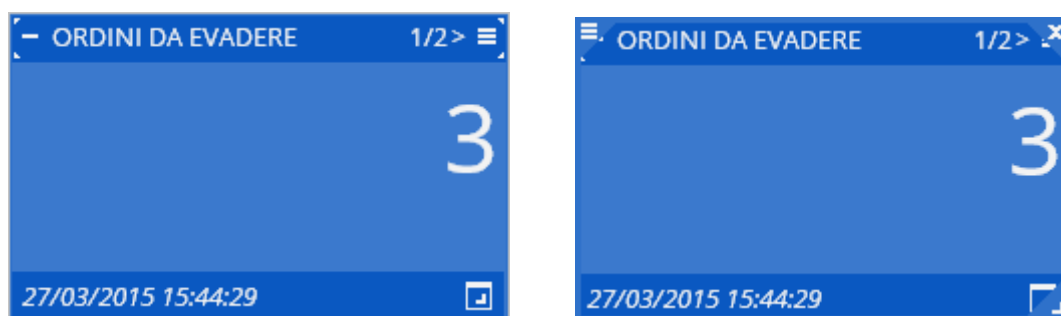


Fig. 25 – Gadget in modifica ed in modifica evidenziato dal passaggio del mouse

- la "x" in alto a destra permette l'eliminazione del gadget dall'interfaccia;
- cliccando sull'angolo in basso a destra è possibile, tramite trascinamento, modificare la dimensione del gadget;
- cliccando sull'angolo in alto a sinistra viene mostrato un nuovo menù che riporta le operazioni che l'utente può effettuare sui gadget in modifica:

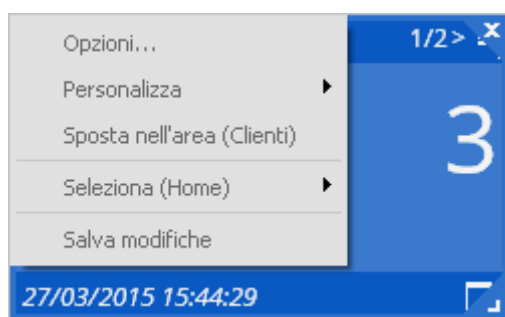


Fig. 26 – Gadget – menu – modifica

Le funzioni contenute nel menù in alto a sinistra permettono di:

- Personalizzare, lato utente, il gadget su cui si sta operando ed è possibile modificarne il tema, la frequenza di aggiornamento oppure aprirne l'anagrafica tramite la voce di menù “Vai alla library”, per verificarne le impostazioni;

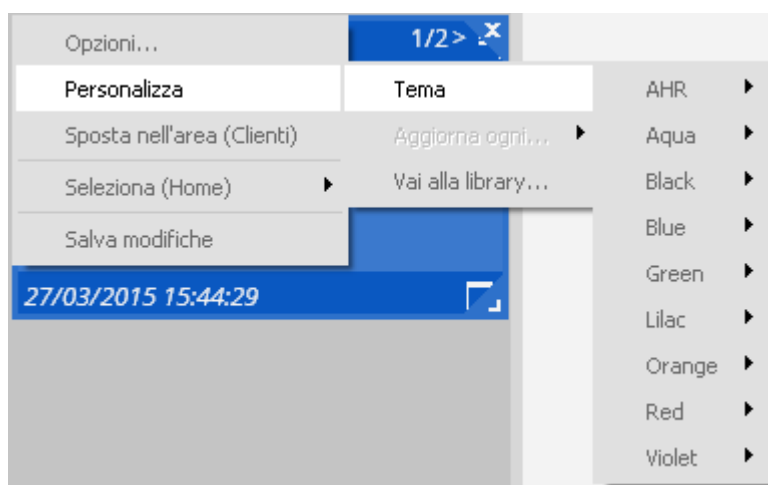


Fig. 27 – Gadget – menù - personalizza

- Se il gadget è associato ad un'area specifica si ha la possibilità di spostarlo nella relativa scheda o nella Home a seconda di dove è stato precedentemente inserito (Sposta nell'area ...);

- I gadget, all'interno della scheda attiva possono essere selezionati, singolarmente o tramite selezione multipla, per effettuare aggiornamenti massivi (cambio tema, frequenza aggiornamento o rimozione). La selezione può essere fatta puntualmente con “ctrl+click” sul gadget oppure attraverso le sottovoci del menu seleziona (seleziona, deseleziona, seleziona tutti e deseleziona tutti).

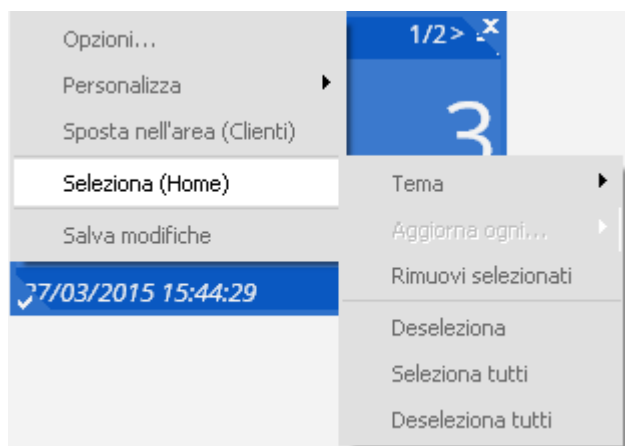
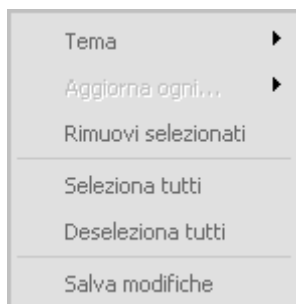


Fig. 28 – Gadget .Seleziona (cartella)

Alcune operazioni su gadget selezionati possono essere effettuate anche con il tasto destro sullo sfondo dell'interfaccia:



Per evidenziare che un gadget è selezionato viene inserito il simbolo di spunta nell'angolo in basso a sinistra.

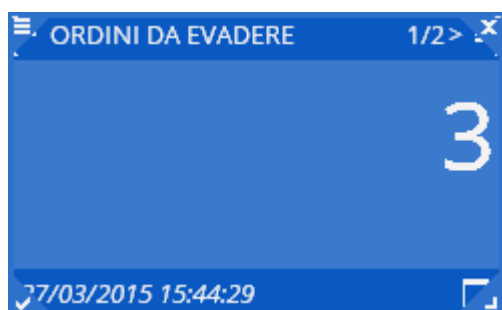


Fig. 29 – Gadget selezionato

- Infine è possibile, tramite apposita voce di menù, salvare le modifiche effettuate sino a quel momento.

Per evitare che l'utente perda involontariamente le modifiche apportate, nel caso in cui si tenti di chiudere l'interfaccia mentre è in modalità di modifica la procedura mostra il seguente messaggio:

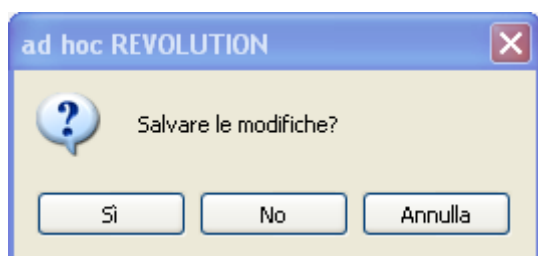


Fig. 30 – Messaggio

❑ Creare un gadget short cut

La Gadget library si caratterizza anche per la presenza di un'area denominata "Shortcut Drop Zone":

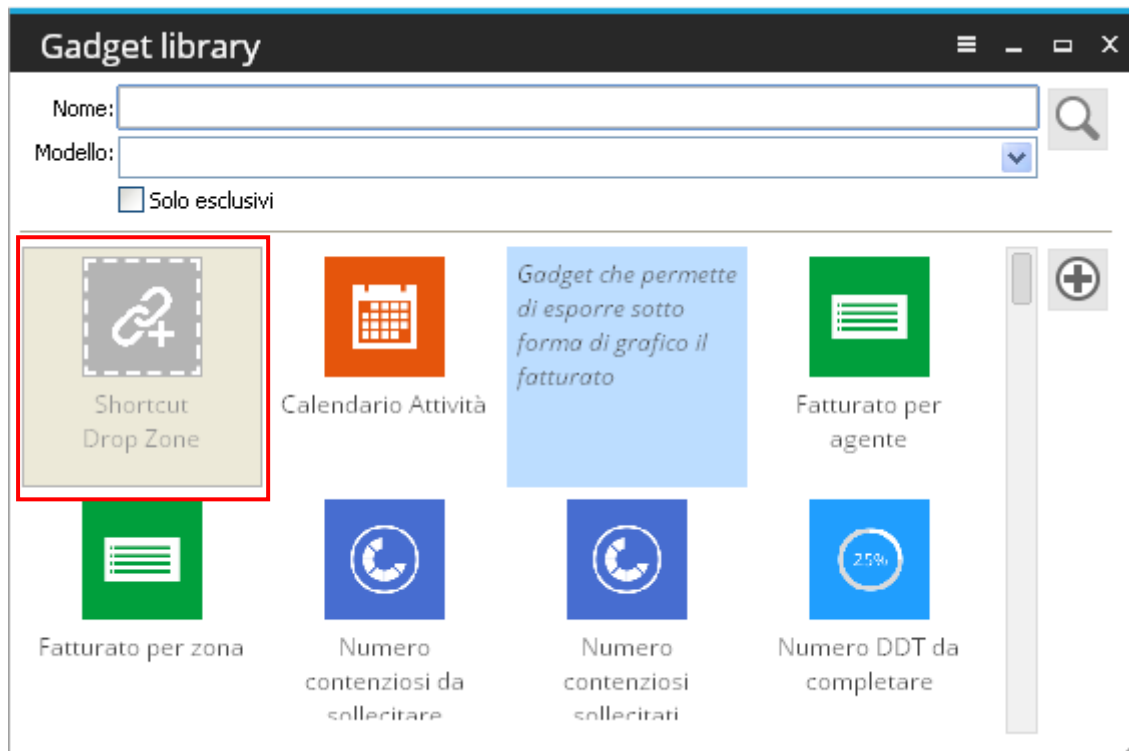


Fig. 31 – Gadget library

Sfruttando quest'area è possibile creare nuovi gadget shortcut, esclusivi per l'utente che li crea, semplicemente trascinando una maschera nella shortcut drop zone (drag and drop).

I dettagli di questa funzionalità vengono forniti nel paragrafo relativo al modello gadget "Shortcut".



KPI: KEY PERFORMANCE INDICATOR

Un indicatore chiave di prestazione è una misura quantificabile che una società utilizza per determinare se gli obiettivi operativi prefissati e strategici vengono raggiunti.

Molto spesso gli indicatori richiesti, pur restituendo un dato di sintesi, sono il risultato di calcoli complessi che richiedono lunghi tempi di elaborazione.

La procedura, per evitare di far gravare sui singoli client il peso di queste elaborazioni, prevede la possibilità di far aggiornare l'archivio, con i risultati dei KPI, da un unico “attore”.

Il risultato finale è quello di permettere a tutti i client di leggere, con tempi brevissimi, e restituire nell'adeguata forma rappresentativa il valore di sintesi.

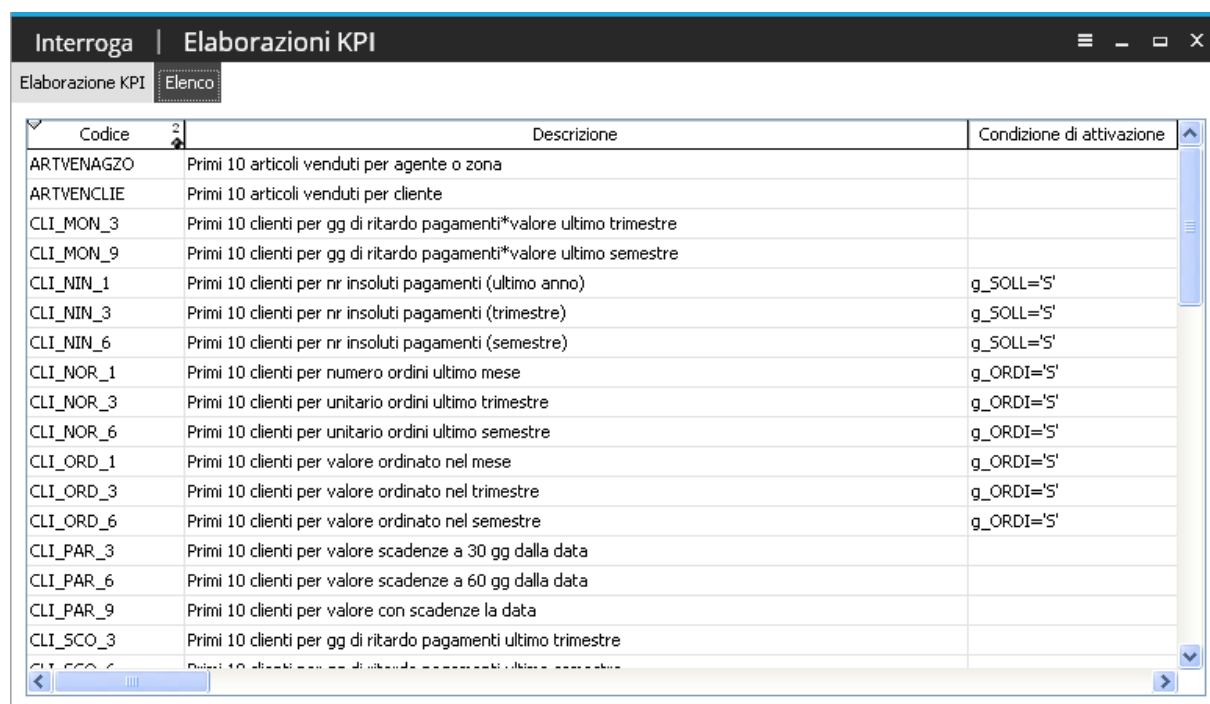


Elaborazioni KPI

L'archivio "Elaborazioni KPI" accoglie le query ed i parametri delle diverse elaborazioni che la procedura è chiamata ad eseguire per popolare l'archivio dei "risultati":

Fig. 32 – Elaborazioni KPI

Con la funzionalità carica/salva dati esterni la procedura permette di caricare elaborazioni “demo”:



The screenshot shows the 'Elaborazioni KPI' window with the 'Elenco' tab selected. It displays a table of KPIs with columns for 'Codice', 'Descrizione', and 'Condizione di attivazione'.

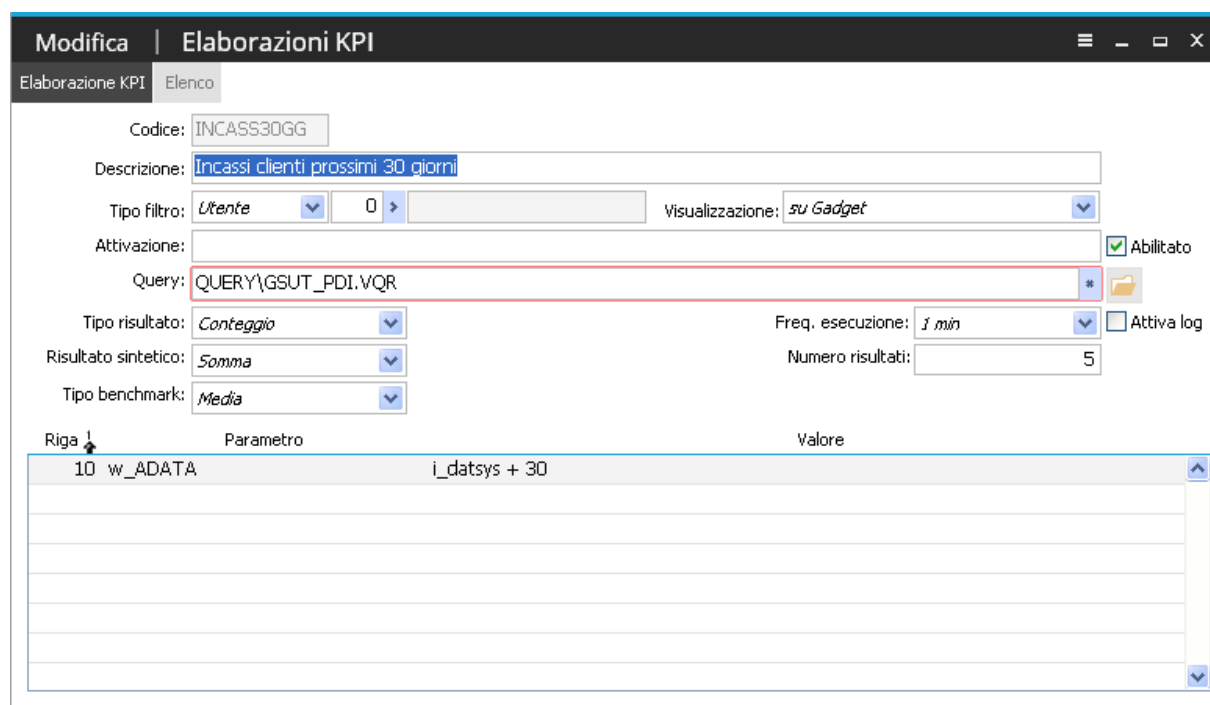
Codice	Descrizione	Condizione di attivazione
ARTVENAGZO	Primi 10 articoli venduti per agente o zona	
ARTVENCLIE	Primi 10 articoli venduti per cliente	
CLI_MON_3	Primi 10 clienti per gg di ritardo pagamenti*valore ultimo trimestre	
CLI_MON_9	Primi 10 clienti per gg di ritardo pagamenti*valore ultimo semestre	
CLI_NIN_1	Primi 10 clienti per nr insoluti pagamenti (ultimo anno)	g_SOLL='S'
CLI_NIN_3	Primi 10 clienti per nr insoluti pagamenti (trimestre)	g_SOLL='S'
CLI_NIN_6	Primi 10 clienti per nr insoluti pagamenti (semestre)	g_SOLL='S'
CLI_NOR_1	Primi 10 clienti per numero ordini ultimo mese	g_ORDI='S'
CLI_NOR_3	Primi 10 clienti per unitario ordini ultimo trimestre	g_ORDI='S'
CLI_NOR_6	Primi 10 clienti per unitario ordini ultimo semestre	g_ORDI='S'
CLI_ORD_1	Primi 10 clienti per valore ordinato nel mese	g_ORDI='S'
CLI_ORD_3	Primi 10 clienti per valore ordinato nel trimestre	g_ORDI='S'
CLI_ORD_6	Primi 10 clienti per valore ordinato nel semestre	g_ORDI='S'
CLI_PAR_3	Primi 10 clienti per valore scadenze a 30 gg dalla data	
CLI_PAR_6	Primi 10 clienti per valore scadenze a 60 gg dalla data	
CLI_PAR_9	Primi 10 clienti per valore con scadenze la data	
CLI_SCO_3	Primi 10 clienti per gg di ritardo pagamenti ultimo trimestre	
CLI_SCO_6	Primi 10 clienti per gg di ritardo pagamenti ultimo semestre	

Fig. 33 – Elenco – Elaborazione KPI

Sulla traccia di queste elaborazioni ne potranno essere costruite di nuove.

Con il risultato delle elaborazioni potranno essere costruiti degli indicatori nella My Gadget sfruttando gadget di tipologia “KPI Grid” e “KPI Result Viewer”.

Ogni elaborazione si caratterizza, oltre che per un codice ed una descrizione, per i seguenti aspetti:



The screenshot shows the 'Modifica Elaborazioni KPI' window with the 'Elenco' tab selected. It displays the configuration details for a KPI.

Codice: INCASS30GG

Descrizione: Incassi clienti prossimi 30 giorni

Tipo filtro: Utente (dropdown) 0 (dropdown) **Visualizzazione:** su Gadget (dropdown)

Attivazione: ☒ Abilitato

Query: QUERY\GSUT_PDI.VQR

Tipo risultato: Conteggio (dropdown) **Freq. esecuzione:** 1 min (dropdown) ☐ Attiva log

Risultato sintetico: Somma (dropdown) **Numero risultati:** 5

Tipo benchmark: Media (dropdown)

Riga	Parametro	Valore
10	w_ADATA	i_datsys + 30

Fig. 34 – Esempio di Elaborazione KPI

 Tipo filtro:

Filtro utente/gruppo per cui saranno visualizzabili i risultati dell'elaborazione (al momento non gestito in quanto ridondante per la "Visualizzazione su Gadget" che per ora è l'unica implementata).

 Visualizzazione:

Indica le gestioni su cui visualizzare i risultati delle elaborazioni (al momento è gestita solamente la "Visualizzazione su Gadget").

 Attivazione:

In questo campo risulta possibile indicare una condizione di attivazione.

 Abilitato:

Se attivo abilita l'esecuzione dell'elaborazione.

 Query:

Percorso e codice della query (da costruire sulla base della richiesta informativa dell'Utente finale) oggetto dell'elaborazione KPI.

 Tipo risultato:

Permette di indicare la tipologia di valore che verrà indicata, nella colonna "risultato", dalla query; i valori possibili sono Conteggio, Monetario, Percentuale e Testo.

 Risultato sintetico:

In questa combo box viene richiesto di indicare la funzione per il calcolo del risultato sintetico da mostrare; le scelte possibili sono:

- Somma;
- Conteggio;
- Mediana;
- Media;
- Minimo;
- Massimo;
- Primo record;
- Nessun risultato.

 Tipo benchmark:

In questa combo box viene richiesto di indicare la tipologia di benchmark; le scelte possibili sono:

- Nessuno;
- Massimo;
- Minimo;
- Media;
- Mediana;
- Conteggio;
- Somma;
- Valore fisso;
- Link al risultato sintetico;
- Link al set di risultati.

Frequenza esecuzione:

Combo box in cui indicare la frequenza massima di esecuzione dell'elaborazione.

☒ **Attiva log:**

Se attivo la procedura registra il log dell'esecuzione.

Numero risultati:

Numero dei risultati da mantenere nel database (0 indica il mantenimento di tutti i risultati).

Dettaglio:

Riga ↓	Parametro	Valore
10		

Rappresenta il dettaglio dei parametri della query associata all'esecuzione. Viene popolato automaticamente alla selezione della visual query. Compito dell'Utente sarà quello di scegliere i valori da associare ai parametri.



Cruscotto elaborazioni KPI

Tramite il “Cruscotto elaborazioni KPI” è possibile operare sulle diverse “Elaborazioni KPI”, singolarmente e/o massivamente:

Cruscotto elaborazioni KPI

Cruscotto elaborazioni Risultati

Da codice: >

A codice: >

Query: ...

Filtra per: *Utente* > 0 >

Tipo risultato: *Tutti* > Risultato sintetico: *Tutti* >

Abilitazione: *Tutte* > Tipo benchmark: *Tutti* >

Ricerca

Codice	Descrizione	Query di estrazione dati	Risultato	Sintetico	Tipo
☐ ARTVENAGZO	Primi 10 articoli venduti per agente o zona	QUERY\GSUT_AVZ.VQR	Conteggio	Massimo	Media
☐ ARTVENCLIE	Primi 10 articoli venduti per cliente	QUERY\GSUT_AVZ.VQR	Conteggio	Massimo	Media
☐ CLI_MON_3	Primi 10 clienti per gg di ritardo pagamenti*valore ull	QUERY\GSUT25CM.VQR	Conteggio	Nessuno	Nessur
☐ CLI_MON_9	Primi 10 clienti per gg di ritardo pagamenti*valore ull	QUERY\GSUT25CM.VQR	Monetario	Massimo	Media
☐ CLI_NIN_1	Primi 10 clienti per nr insoluti pagamenti (ultimo ann	QUERY\GSUT_NIP.VQR	Conteggio	Massimo	Media
☐ CLI_NIN_3	Primi 10 clienti per nr insoluti pagamenti (trimestre)	QUERY\GSUT_NIP.VQR	Conteggio	Massimo	Media
☐ CLI_NIN_6	Primi 10 clienti per nr insoluti pagamenti (semestre)	QUERY\GSUT_NIP.VQR	Conteggio	Massimo	Media
☐ CLI_NOR_1	Primi 10 clienti per numero ordini ultimo mese	QUERY\GSUT2CVO.VQR	Conteggio	Massimo	Media

Disabilitata

Nuovo Apri Modifica Cancella Attiva Disattiva Esegui Background Risultati Pulizia Timer Esci

Fig. 35 – Cruscotto elaborazioni KPI

La griglia rappresenta la lista delle “Elaborazioni KPI” che rispettano i filtri di testata e sulle elaborazioni (posizionandoci sulla riga con il click del mouse o procedendo con la selezione di più righe) è possibile operare con i tasti funzione, posizionati in basso nella maschera, nel dettaglio i tasti funzione sono:

Nuovo:

Consente l'inserimento di una nuova elaborazione:

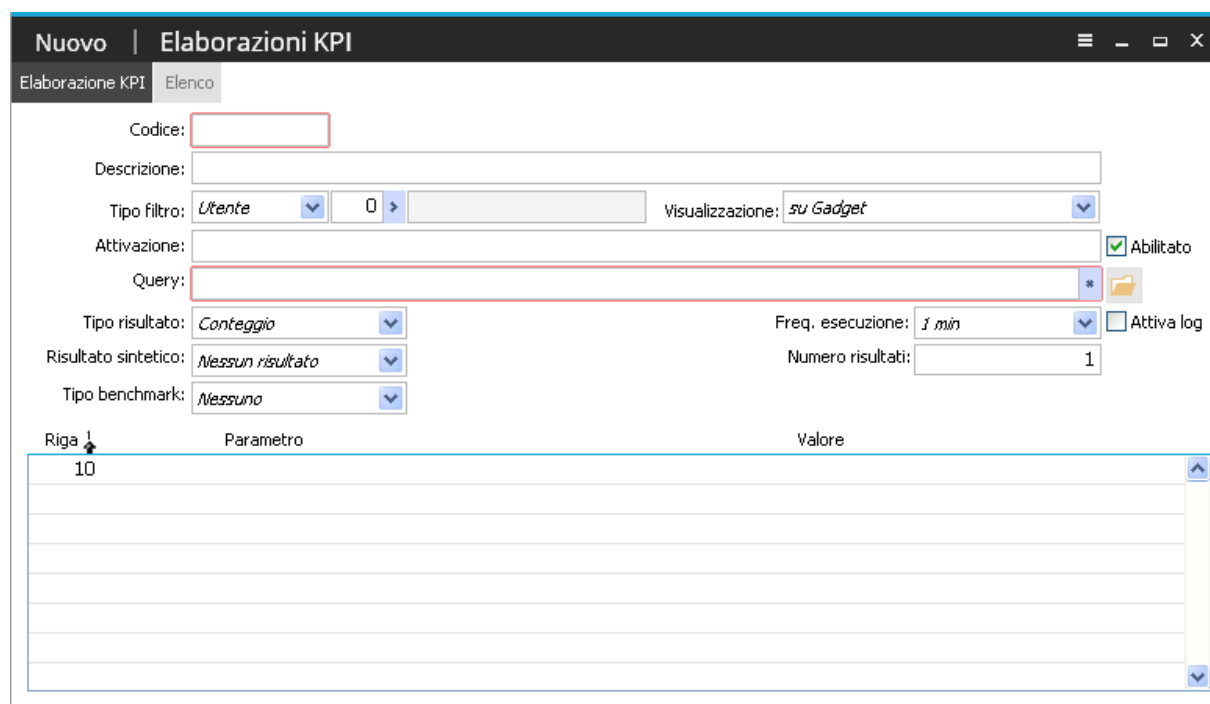


Fig. 36 – Nuovo – Elaborazione KPI

Apri:

Apri l'elaborazione corrente:

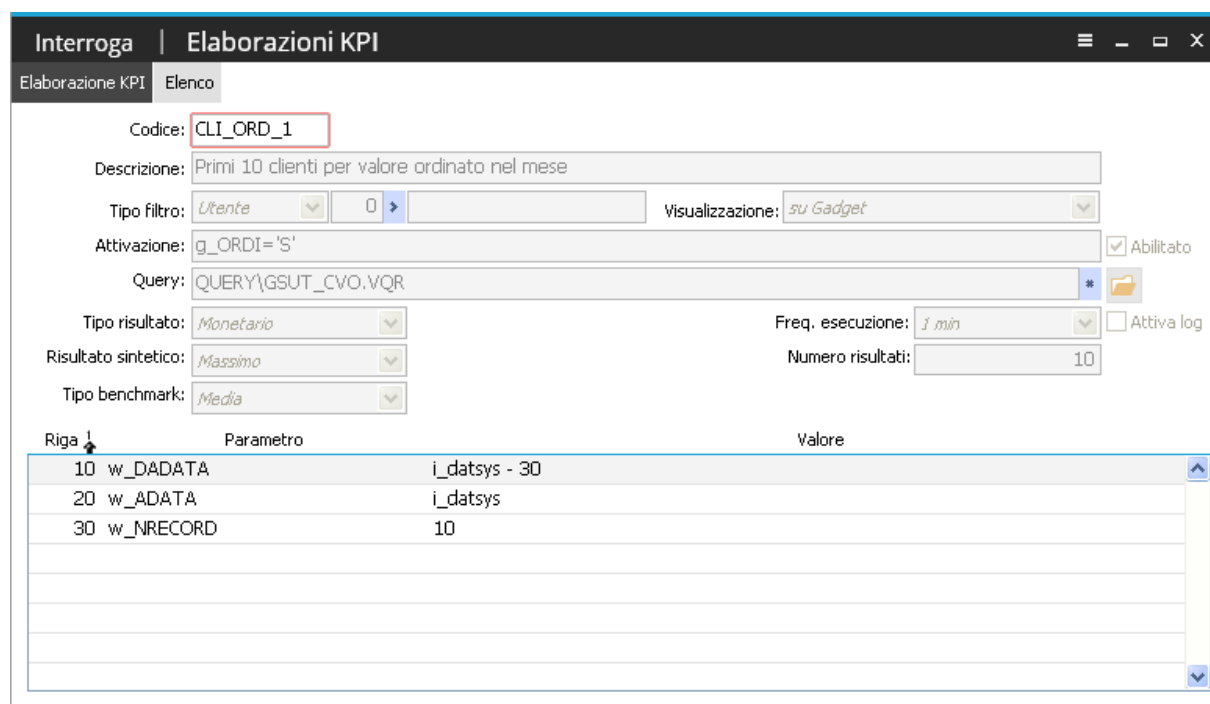
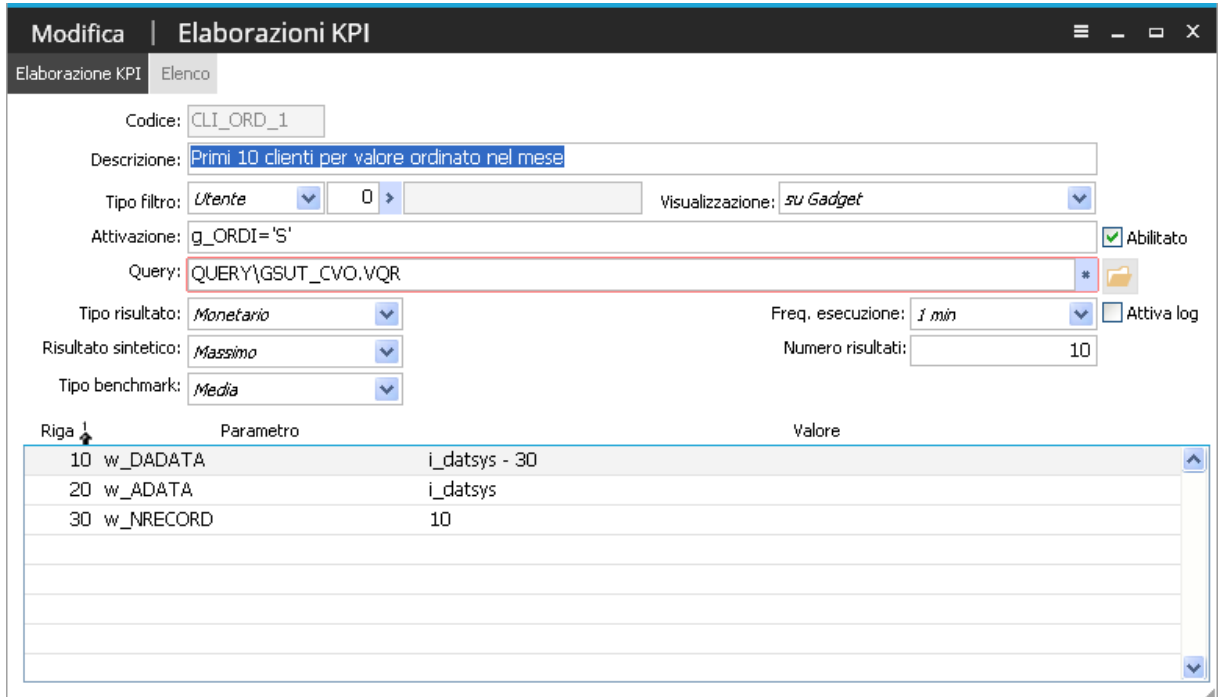


Fig. 37 – Interroga – Elaborazioni KPI

Modifica:

Apri la gestione elaborazioni e consente la modifica di quella corrente:



Modifica | Elaborazioni KPI

Elaborazione KPI | Elenco

Codice: CLI_ORD_1

Descrizione: Primi 10 clienti per valore ordinato nel mese

Tipo filtro: Utente 0 Visualizzazione: su Gadget

Attivazione: g_ORDI='S' ☒ Abilitato

Query: QUERY\GSUT_CVO.VQR *

Tipo risultato: Monetario Freq. esecuzione: 1 min ☐ Attiva log

Risultato sintetico: Massimo Numero risultati: 10

Tipo benchmark: Media

Riga	Parametro	Valore
10	w_DADATA	i_datsys - 30
20	w_ADATA	i_datsys
30	w_NRECORD	10

Fig. 38 – Modifica Elaborazioni KPI

Cancella:

Cancella le elaborazioni selezionate:

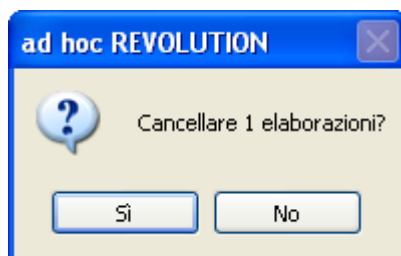


Fig. 39 – Messaggio che avverte l'utente della cancellazione

Attiva:

Abilita le elaborazioni selezionate:

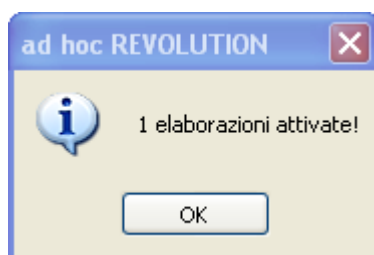


Fig. 40 – Messaggio che comunica l'avvenuta attivazione

Disattiva:

Disabilita le elaborazioni selezionate:

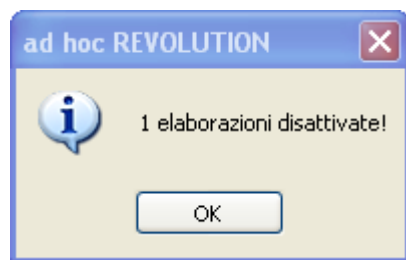


Fig. 41 – Messaggio che comunica l'avvenuta disattivazione

Esegui:

Esegue le elaborazioni selezionate.

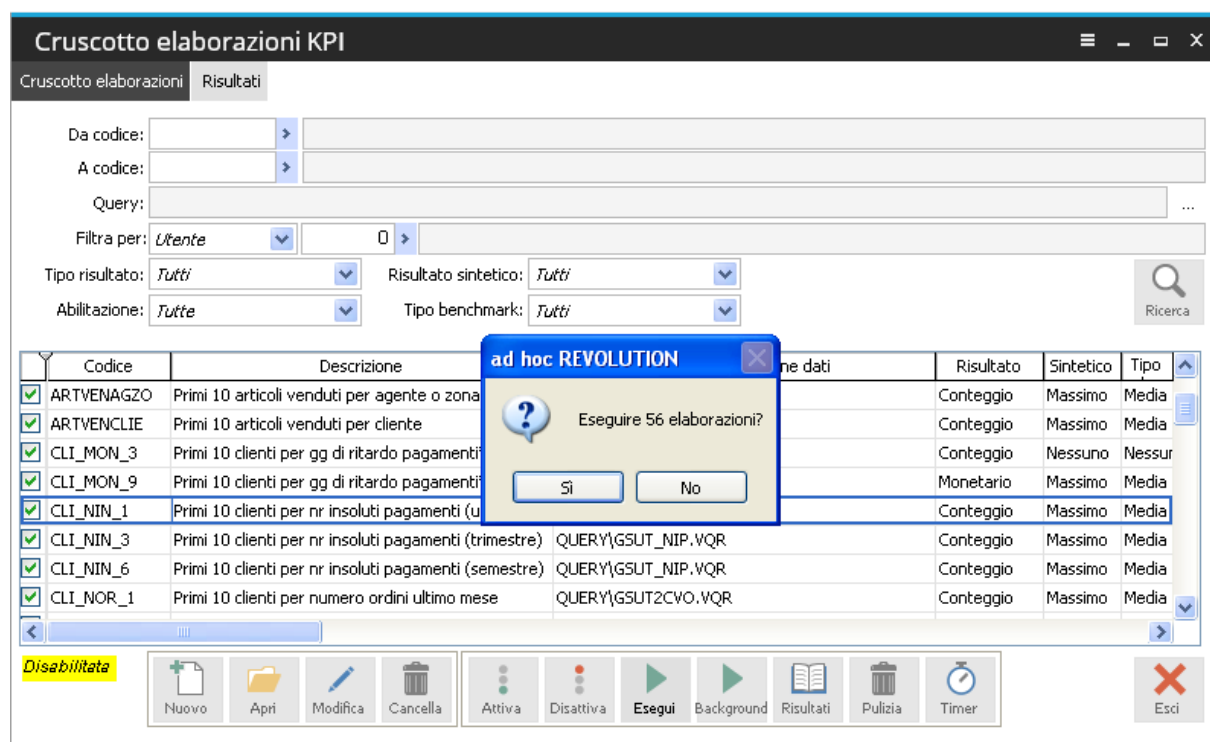


Fig. 42 – Esecuzione elaborazioni selezionate

Background:

Esegue le elaborazioni selezionate in background.

Risultati:

Visualizza i risultati dell'elaborazione corrente:

Cruscotto elaborazioni KPI								
Cruscotto elaborazioni Risultati								
KPI: INCASS30GG			del: 30/03/2015 17:31:41		Risultato sintetico: 1.559.587,48000			
XCODE	XVALUE	PTNUMPAR	PTTIPCON	PTCODCON	PTCODVAL	PTDATSCA	SALDO	AVG_VAL
Partita n. 200	1820.00	2002/000004	C	BIANCHI	EUR	27/04/2002 0	1820.00	10193,38222
Partita n. 200	5000.00	2002/000005	C	GERMANCLL	EUR	10/05/2002 0	5000.00	10193,38222
Partita n. 200	1820.00	2002/000004	C	BIANCHI	EUR	27/05/2002 0	1820.00	10193,38222
Partita n. 200	1200.00	2002/000006	C	ANGELI	EUR	10/08/2002 0	1200.00	10193,38222
Partita n. 200	4602.00	2002/000008	C	BIANCHI	EUR	30/09/2002 0	4602.00	10193,38222
Partita n. 200	1200.00	2002/000007	C	DATASW	EUR	02/10/2002 0	1200.00	10193,38222
Partita n. 200	-480.00	2002/000001	C	BIANCHI	EUR	05/10/2002 0	-480.00	10193,38222
Partita n. 200	4602.00	2002/000008	C	BIANCHI	EUR	30/10/2002 0	4602.00	10193,38222
Partita n. 200	-480.00	2002/000001	C	BIANCHI	EUR	05/11/2002 0	-480.00	10193,38222
Partita n. 200	6000.00	2002/000010	C	COSTA	EUR	30/11/2002 0	6000.00	10193,38222

Log non attivo per questa esecuzione

Fig. 43 – Esempio di visualizzazione risultato elaborazione corrente

Pulizia:

Esegue la pulizia delle tabelle dei risultati e dei log:

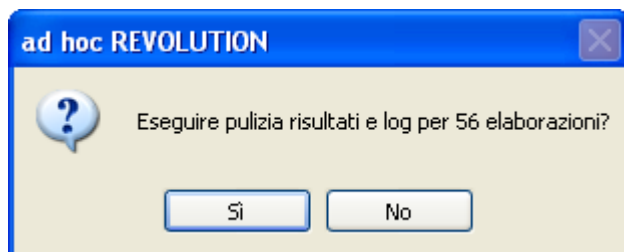


Fig. 44 – Messaggio che avverte l'inizio del processo di pulizia

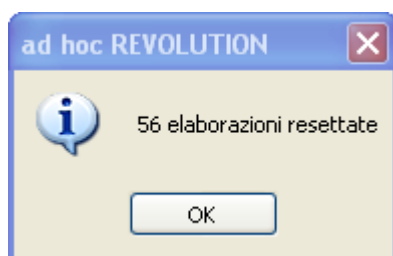


Fig. 45 – Messaggio che avverte dell'avvenuta pulizia

Timer:

Apri le impostazioni del timer di esecuzione del KPI:

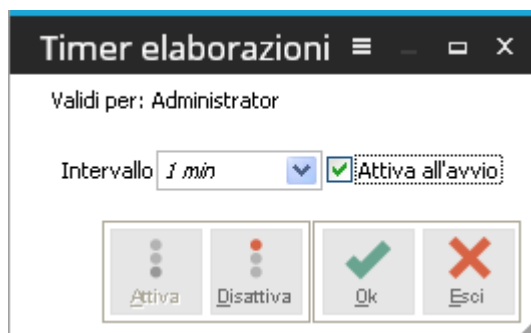


Fig. 46 – Timer elaborazioni.

L'esecuzione in background e l'attivazione del timer sono fruibili solo in presenza del servizio AhService.

Per l'attivazione del servizio è necessario che l'utente loggato faccia parte del gruppo degli amministratori e che sia presente l'apposita variabile nel cp3start.cnf:

```
Public bEnableAHService
bEnableAHService = .T.
```

Per maggiori dettagli si rimanda al manuale tecnico Elaborazioni KPI.pdf.



GADGET

Rappresentano il veicolo con il quale esporre all'interno della My Gadget, nella veste grafica più semplice possibile, una serie di informazioni in grado di aiutare l'utente finale nel lavoro quotidiano e nel rispondere prontamente ad eventuali criticità che indicatori ad hoc possono mettere in evidenza.

I “Modelli” gadget gestiti dalla procedura sono un numero finito (al momento 16) e vengono presi in carico dalla procedura tramite la funzionalità carica/salva dati esterni.

Sulla base dei “Modelli”, messi a disposizione dalla procedura, l'Utente può creare “n” gadget eventualmente utilizzando come spunto i gadget “demo” che, sempre sfruttando il carica /salva dati esterni, è possibile importare.

I gadget si caratterizzano per la presenza di una serie di “proprietà”. Le “Proprietà” presenti nei gadget si distinguono tra:

- *Proprietà comuni*: valide per tutti i “Modelli”;
- *Proprietà tipiche*: che caratterizzano i singoli “Modelli”.

Di seguito maggiori dettagli su archivi e funzionalità.



Modelli gadget

I modelli definiscono le funzionalità base del gadget a prescindere dai dati trattati.

Fig. 47 – Modelli gadget

I modelli gadget gestiti dalla procedura sono un numero finito (al momento 16) e possono essere importati nella procedura tramite la funzionalità carica/salva dati esterni.

Interroga Modelli gadget	
Modello	Elenco
Nome modello	Prg sorgente
Calendar	GSUT_GCA
Calendar Plus	GSUT_GCP
Circle Bar	GSUT_GCB
Gauge Bar	GSUT_GGB
Graph	GSUT_GVC
Grid	GSUT_GGD
KPI Grid	GSUT_GGK
KPI Result Viewer	GSUT_GRK
Live tile	GSUT_GLT
Live Tile Detailed	GSUT_GLD
Progress Bar	GSUT_GPB
Shortcut	GSUT_GLK
Speed Bar	GSUT_GSB
TreeMenu	GSUT_GMN
Visual Mask	GSUT_GVF
Web Browser	GSUT_GBR

Fig. 48 – Modelli gadget - elenco



Gadget

I Gadget sono conservati nell'apposito archivio:

The screenshot shows a software window titled "Interroga | Gadget". It has a tabbed interface with "Gadget Library" and "Elenco". The "Gadget Library" tab is active, displaying a form for creating or editing a gadget. The form includes the following elements:

- Codice:** A text input field.
- Nome:** A text input field.
- Descrizione:** A large text area with a vertical scrollbar.
- Modello:** A dropdown menu.
- Area:** A dropdown menu currently showing "Nessuna".
- Attivazione:** A text input field.
- Esclusivo per:** A text input field with a small icon to its left.
- Checkboxes:** "Aziendale" (unchecked) and "Abilitato" (checked).
- Table:** A table with columns "Proprietà", "Valore", "Utente", and "Azienda". It has multiple empty rows for data entry.
- Buttons:** "Reset" and "Accessi" (with a key icon).
- User Field:** A text input field labeled "Utente:" at the bottom left.

Fig. 49 - Gadget

Caricando un nuovo gadget la procedura popola in automatico il dettaglio inserendo le proprietà comuni, a prescindere dal modello che si intende utilizzare. I campi da compilare restano:

- **Nome e Descrizione:** a discrezione dell'utente;
- **Modello:** combo box in cui sono riportati tutti i modelli presenti nell'apposito archivio;
- **Area:** codice del area di appartenenza.. I gadget possono essere raggruppati in un insieme omogeneo, chiamata area, appositamente creato per permetterne la visualizzazione su schede separate;
- **Attivazione:** in questo campo è possibile specificare una condizione di attivazione, utile ad esempio per legare la visualizzazione di un gadget all'attivazione un determinato modulo;
- **Esclusivo per:** rende possibile associare un gadget ad uno specifico utente che ne avrà uso esclusivo;

- ☐ *flag Aziendale*: attivabile solo in fase di caricamento di un nuovo gadget. Un gadget con questo flag attivo memorizza eventuali personalizzazioni differenziandole non solo in base all'utente ma anche all'azienda;
- ☒ *flag Abilitato*: solo i gadget con flag abilitato attivo possono essere inseriti nella MyGadget.

Nuovo | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000357 Nome:

Descrizione:

Modello: Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per: 0

☐ Aziendale ☒ Abilitato

Proprietà	Valore	Utente	Azienda	Reset
nCoordX1	10	*	-1	☐
nCoordY1	32	*	-1	☐
nCoordX2	258	*	-1	☐
nCoordY2	152	*	-1	☐
nBackColor	14132509	*	-1	☐
nBorderColor	14132509	*	-1	☐
nFontColor	-1	*	-1	☐
bSizable	.T.	*	-1	☐
bMouseHover	.T.	*	-1	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1	☐
nUpdateInterval	0	*	-1	☐

Utente:

Fig. 50 – Gadget – caricamento nuovo gadget

Per supportare l'utente amministratore nella fase di creazione nuovi gadget la procedura, tramite la funzionalità carica/salva dati esterni, popola l'archivio "Gadget" con una serie di gadget di prova ed, evidenziati in giallo in quanto non attivi, un gadget demo per modello da utilizzare come base per la creazione dei gadget desiderati.

Sarà compito dell'utente amministratore limitare l'accesso all'anagrafica dei gadget e alle altre maschere collegate ad utenti con conoscenze sufficienti a creare/modificare query anche complesse e a comporre i gadget utili in azienda (sulla base dei gadget "demo" forniti).

Interroga Gadget		
Gadget Library Elenco		
Codice	Nome del Gadget	Modello
0000000336	Numero ordini da evadere	Speed Bar
0000000337	Numero DDT da fatturare	Speed Bar
0000000338	Numero DDT da completare	Speed Bar
0000000274	Scarto produzione per categoria omogenea	Speed Bar
0000000275	Scarto produzione per articoli	Speed Bar
0000000345	Menu	TreeMenu
0000000346	Maschere Logistica	Visual Mask
0000000334	Web Browser	Web Browser
0000000256	ZZ_Calendar	Calendar
0000000266	ZZ_Calendar Postin	Calendar Plus
0000000267	ZZ_Calendar_Activity	Calendar Plus
0000000258	ZZ_CircleBar	Circle Bar
0000000260	ZZ_GaugeBar	Gauge Bar
0000000265	ZZ_Graph	Graph
0000000269	ZZ_Grid	Grid
0000000264	ZZ_KPIGrid	KPI Grid
0000000263	ZZ_KPIResultViewer	KPI Result Viewer
0000000255	ZZ_LiveTile	Live tile
0000000262	ZZ_LiveTileDetailed	Live Tile Detailed
0000000261	ZZ_ProgressBar	Progress Bar
0000000253	ZZ_ShortCut	Shortcut
0000000259	ZZ_SpeedBar	Speed Bar
0000000254	ZZ_TreeMenu	TreeMenu
0000000257	ZZ_VisualMask	Visual Mask
0000000268	ZZ_WebBrowser	Web Browser

Fig. 51 – Elenco gadget

La creazione di nuovi gadget, nell'anagrafica gadget, è assistita utilizzando la medesima tecnica del caricamento rapido di un nuovo articolo: caricando un gadget e procedendo alla creazione di uno nuovo questo erediterà tutti i valori del gadget di partenza esclusi il codice ed il nome; sarà cura dell'utente variare le sole proprietà che vanno a formare l'informazione del nuovo gadget, tralasciando la maggior parte delle proprietà che invece ne compongono le caratteristiche generali.

□ Le proprietà comuni

Le proprietà dei vari gadget si distinguono tra valide per tutti e/o per singolo gadget; di seguito vengono riportate le proprietà valide per tutti i modelli gadget:

nBackColor =	Colore di sfondo del gadget
nBorderColor =	Colore bordo gadget
nFontColor =	Colore "scritte" sul gadget
bSizable =	Se ".t." il gadget può essere ridimensionato
bMouseHover =	Se ".t." il gadget viene evidenziato al passaggio del mouse
bOptions =	Se ".t." il gadget ha una dialog per cambiare le opzioni
cMskOptions =	Se il gadget ha delle opzioni, questo attributo indica il nome della maschera per potervi accedere, può essere lanciato con il click sul triangolino (top dx)
bUpdateOnTimer =	Indica se il gadget deve essere aggiornato tramite timer
nUpdateInterval =	(timing del timer) intervallo di aggiornamento, valido solo se nelle impostazioni generali è attivo il flag "aggiornamento automatico": 0 = Nessun aggiornamento 300 = 5 minuti espressi in secondi 600 = 10 minuti espressi in secondi 1, 4, 8, ... ore (sempre espresso in secondi)
cContextMenu =	Menu contestuale del gadget (file VMN)
nPgFrmTimeSwap =	in millisecondi esprime ogni quanto gira pagina autonomamente (5000 = 5 secondi)

Se il gadget ha l'HEADER (testata del gadget):

w_TITLE =	Titolo che verrà visualizzato sul gadget (inserisce in automatico la testata)
w_NOGOTOMENU	Se ".t." disabilita il lancio del w_PROGRAM dalla voce di menu del gadget
bMaximize	Se ".t." il gadget è massimizzabile
nMaximizePage	Numero della pagina mostrata automaticamente quando il gadget viene massimizzato
nHeaderColor =	Colore di sfondo della testata
cHeaderFontName =	Nome del font da usare nella testata
nHeaderFontSize =	Dimensione font della testata
nHeaderFontColor =	Colore font della testata
bHeaderUpper =	Se ".t." mostra w_TITLE tutto in maiuscolo
bHeaderPlus =	Se ".t." mostra il bottoncino con il "+" in alto a sinistra
bHeaderValue =	Se ".t." verrà mostrato sull'header il valore numerico rappresentato nel gadget quando quest'ultimo è collassato

Se il gadget ha il FOOTER (dati sul piede del gadget):

w_PROGRAM	Comando da eseguire al click sul footer N.B. Non è sufficiente copiare il nome del programma che si può leggere nella relativa voce di menù, sono necessarie a seguire le due parentesi tonde in cui inserire gli eventuali parametri. Ad esempio: se si vuole lanciare la Stampa magazzini sul menu si trova 'GSAR_SAM' e nella proprietà si deve inserire 'GSAR_SAM()' oppure 'OpenGest("S","GSAR_SAM")'
w_PRGDESCRI	Descrizione da inserire nel menu contestuale del gadget (default "Vai a...")
nFooterColor =	Colore di sfondo del footer
cFooterFontName =	Nome del font da usare nel footer
nFooterFontSize =	Dimensione del font del footer
nFooterFontColor =	Colore del font del footer

N.B.: Tutti i percorsi dei file vanno scritti a partire dalla cartelle EXE

□ Dettaglio Gadget

A seguire verranno descritti tutti i gadget e verranno elencate le proprietà, che oltre a quelle generiche, ne identificano le peculiarità:

1- Gadget ShortCut

Interroga | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000253 Nome: ZZ_ShortCut

Descrizione: Link a programma

Modello: *Shortcut* Area: *Nessuna*

Attivazione:

Esclusivo per:

Accessi

☐ Aziendale ☐ Abilitato

Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bMouseHover	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cMskOptions	"	*	-1 Nessuna	☐
nBackColor	14132509	*	-1 Nessuna	☐
nBorderColor	14132509	*	-1 Nessuna	☐
nCoordX1	10	*	-1 Nessuna	☐
nCoordX2	162	*	-1 Nessuna	☐
nCoordY1	50	*	-1 Nessuna	☐
nCoordY2	202	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 52 - ShortCut

Il gadget ShortCut permettere il lancio di un programma/maschera con il click del mouse. Al bottone così composto sarà possibile associare un'immagine, una descrizione o entrambi.

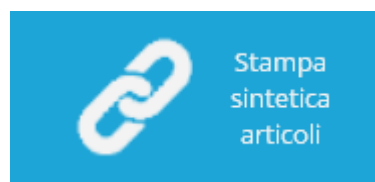


Fig. 53 – Esempio ShortCut

Proprietà specifiche:

- w_IMAGE:** percorso immagine da visualizzare
w_PROGRAM: comando da eseguire al click su qualsiasi punto del gadget
w_TOOLTIP: aggiunge un tooltip all'immagine e alla descrizione

Nuovi gadget di tipo shortcut possono essere creati facilmente tramite la Gadget library sfruttando la "Shortcut Drop Zone":

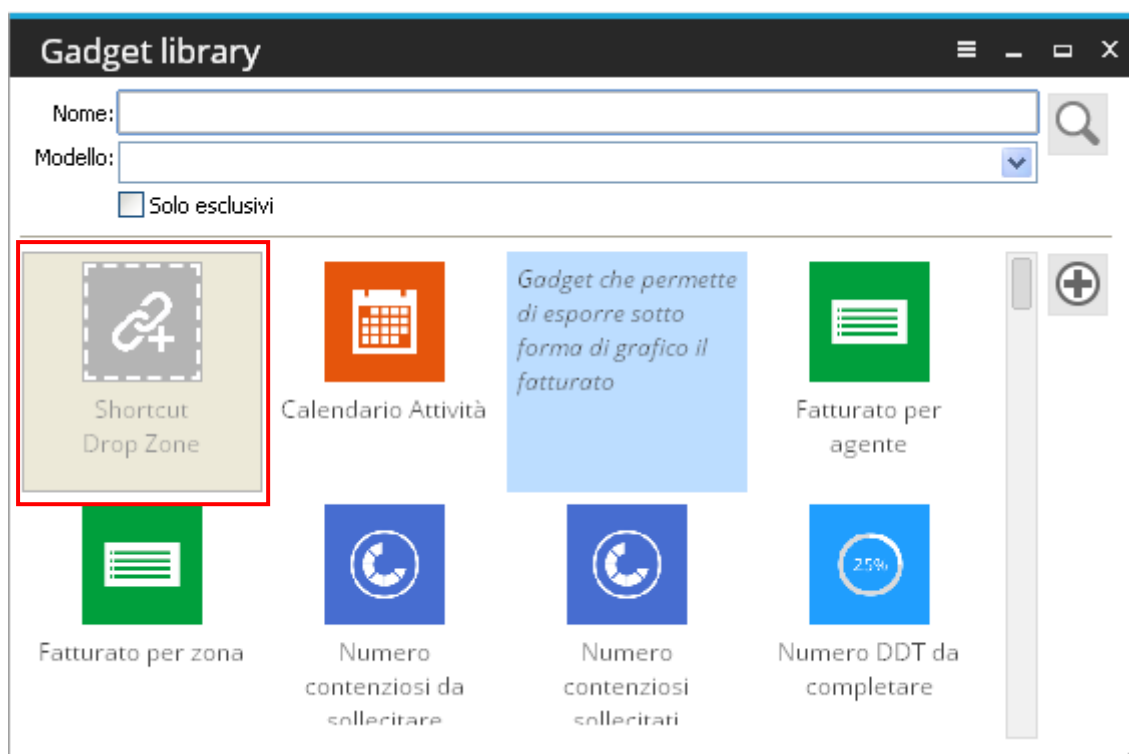


Fig. 54 – Gadget library

sfruttando quest'area è possibile ottenere nuovi gadget shortcut, esclusivi per l'utente che li crea, semplicemente trascinando la maschera nella shortcut drop zone (drag and drop).

Ad operazione di "drag and drop" compiuta si apre la maschera di "Wizard gadget shortcut" dalla quale è possibile personalizzare le proprietà del gadget che la procedura ha popolato automaticamente:

Fig. 55 – Wizard gadget short cut

Il bottone "Test" permette di verificare che quanto indicato nel campo programma sia corretto. Una volta salvato il nuovo gadget sarà visibile nella gadget library ed entrerà a far parte dei gadget "esclusivi" dell'utente (evidenziati da un bordo blu):

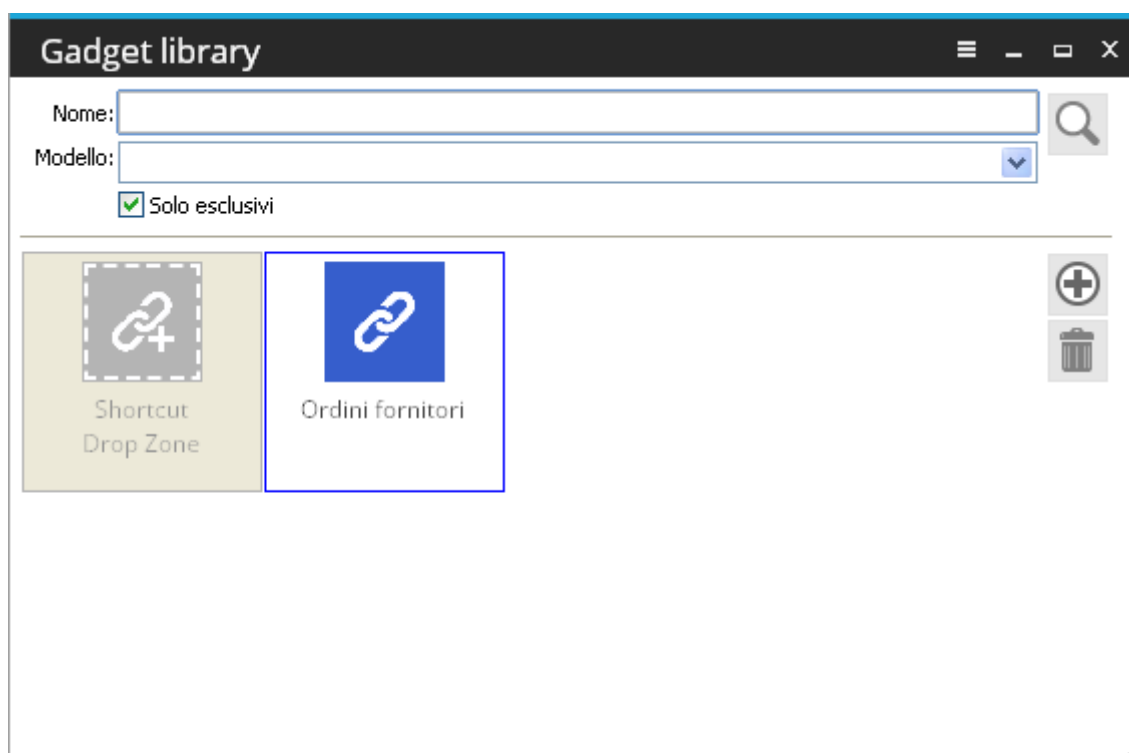


Fig. 56 – Gadget library – solo esclusivi

Soltanto i gadget esclusivi possono essere eliminati tramite gadget library, utilizzando l'apposito bottone sulla maschera. La funzionalità di cancellazione è fruibile solo con il check “Solo esclusivi” attivo:

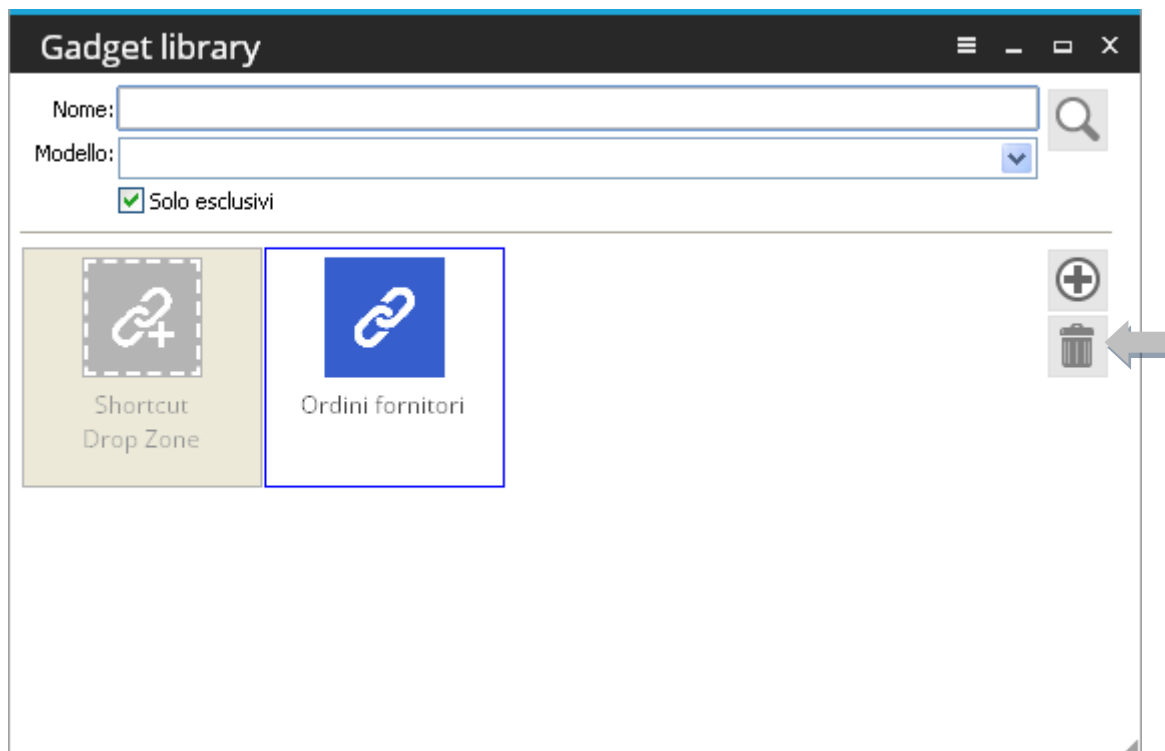


Fig. 57 – Gadget library – bottone elimina

Naturalmente verranno eliminati solamente i gadget selezionati.

2 – Gadget TreeMenu

The screenshot shows the configuration window for the 'TreeMenu' gadget. The window has a title bar 'Interroga | Gadget' and a tab 'Gadget Library' with a sub-tab 'Elenco'. The configuration fields include:

- Codice: 0000000254
- Nome: ZZ_TreeMenu
- Descrizione: Menu
- Modello: TreeMenu
- Area: Nessuna
- Attivazione: (empty)
- Esclusivo per: 0 >

On the right, there is a preview of the gadget showing a blue square with a white menu icon and a play button. Below the preview are checkboxes for 'Aziendale' and 'Abilitato', both of which are unchecked.

Below the configuration fields is a table with the following columns: Proprietà, Valore, Utente, Azienda, and Reset.

Proprietà	Valore	Utente	Azienda	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1	Nessuna
bHeaderUpper	.T.	*	-1	Nessuna
bMaximize	.F.	*	-1	Nessuna
bMouseHover	.F.	*	-1	Nessuna
bOptions	.F.	*	-1	Nessuna
bSizable	.T.	*	-1	Nessuna
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1	Nessuna
cContextMenu	"	*	-1	Nessuna
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1	Nessuna
cMskOptions	"	*	-1	Nessuna
nBackColor	14132509	*	-1	Nessuna

At the bottom of the table is a field for 'Utente:'.

Fig. 58 - TreeMenu

Il Gadget "menu" permette di inserire, all'interno dello spazio circoscritto del gadget, un menù (file.vmn) che può essere disegnato in base alle esigenze specifiche, uso comune, dell'utente finale.

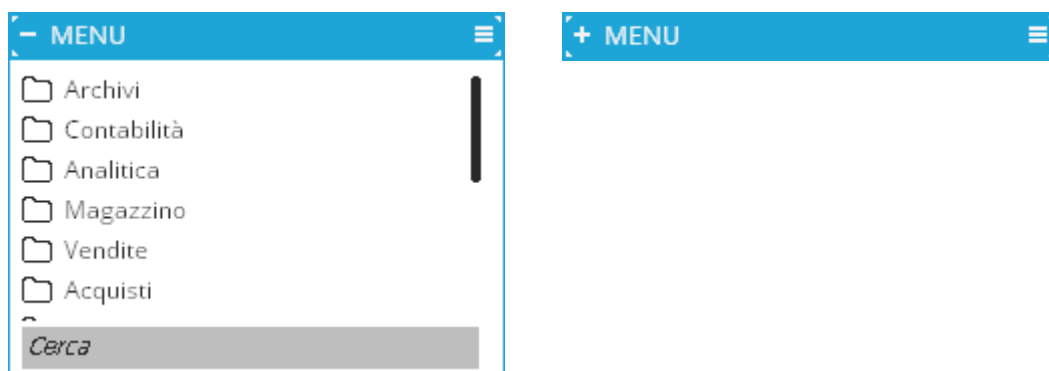


Fig. 59 - Menu

Il menù così visibile sarà perfettamente operativo e permetterà il lancio delle gestioni in esso contenute. Il Gadget presenta un Header (composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo, titolo e menu) ed un corpo (in cui viene messo in evidenza / uso il file.vmn corredato della casella "Cerca" per accelerare la ricerca delle voci a menù.

Proprietà specifiche:

w_VMNFILE: percorso e nome del file vmn da caricare

3 – Gadget LiveTile

Interroga | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000255 Nome: ZZ_LiveTile

Descrizione: Live Tile

Modello: Live tile Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per: 0 >

Aziendale ☐ Abilitato ☐

Proprietà	Valore	Utente	Azienda	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderValue	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMaximize	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cContextMenu	"	*	-1 Nessuna	☐
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 60 – Live tile

Un Gadget Live tile permette, sulla base del risultato di una query, di evidenziarne il valore, e questo valore è aggiornabile reinterrogando la query quando desiderato.



Fig. 61 – Esempio Live tile

Questa tipologia di gadget presenta un Header (composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo, titolo e menù), un corpo (che riporta il dato sintetico oggetto del gadget ed una eventuale immagine) ed un Footer con gli estremi dell'ultimo aggiornamento effettuato e, se gestito, il "pulsante" per l'apertura della gestione collegata.

Proprietà specifiche:

w_QUERY:	percorso e nome della query da eseguire; tale query deve necessariamente avere una colonna XVALUE ed il valore che sarà esposto sul gadget sarà il risultato della prima riga dell'XVALUE
w_IMAGE:	percorso e nome dell'immagine da visualizzare
w_VALUEFORMAT:	stringa di formato per la visualizzazione del valore numerico di sintesi del gadget , es: '999,999.99'

4 – Gadget LiveTile Detailed

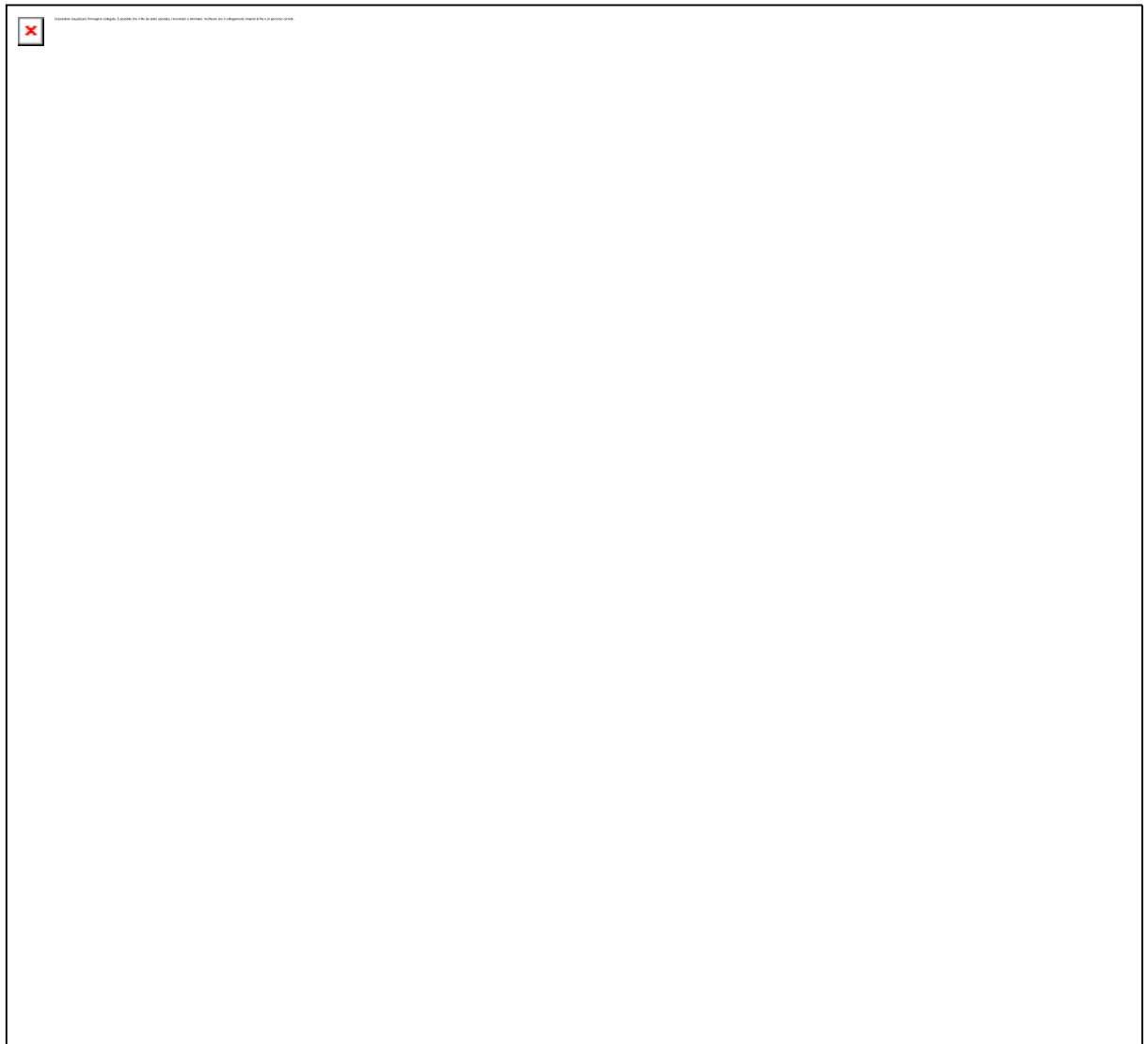
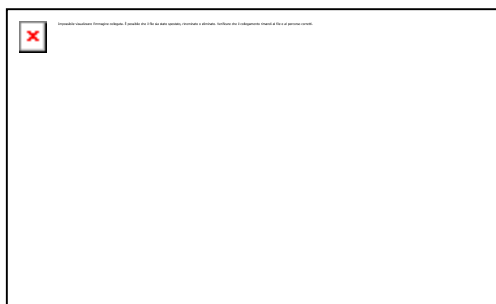


Fig. 62 – Live Tile Detailed

Il gadget Live Tile Detailed è l'evoluzione del Live Tile pertanto, oltre alle funzionalità già descritte presenta una seconda pagina richiamabile sull' Header [<1/2>]; l'ulteriore scheda permette di dettagliare la composizione del risultato di sintesi riportato sul corpo della prima scheda:



ORDINI DA EVADERE < 2/2		
Codice cli/for	Data regis.	Numer
BIANCHI	01/09/2003	
CED	15/02/2003	
ANALOGICA	15/02/2004	

Fig. 63 – esempio Live Tile Detailed



sulle singole righe del dettaglio è possibile aprire una gestione collegata utile alla gestione del dato evidenziato dal gadget.

Proprietà specifiche:

w_QUERY :	percorso e nome della query da eseguire; tale query deve necessariamente avere una colonna XVALUE ed il valore che sarà esposto sul gadget sarà il risultato della prima riga dell'XVALUE
w_QUERYDTL :	percorso e nome della query i cui risultati verranno mostrati in una griglia in seconda pagina
w_IMAGE:	percorso e nome immagine da visualizzare
w_PRGGRID:	programma da lanciare al doppio click su una riga della griglia
w_VALUEFORMAT:	stringa di formato per la visualizzazione del valore numerico di sintesi del gadget , es: '999,999.99'
w_BTRSGRID:	se .t. attiva la trascodifica dei titoli delle colonne della griglia
w_trs_*ALIAS* :	sostituisce il nome della colonna della griglia che visualizza i valori del campo del cursore/query con alias *ALIAS* con il valore dato alla proprietà (da inserire tra apici), es: w_trs_MVSERIAL = 'Seriale Doc.'

5 – Gadget Calendar

Interroga | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000256

Nome: ZZ_Calendar

Descrizione: ZZ_Calendar

Modello: Calendar

Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per: 0 >

Accessi

☐ Aziendale

☐ Abilitato

Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMaximize	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cContextMenu	"	*	-1 Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cMskOptions	"	*	-1 Nessuna	☐
nBackColor	14132509	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 64 - Calendar

Il gadget calendario "semplice", offre solo la possibilità di consultare un calendario mettendo in evidenza il giorno in corso.

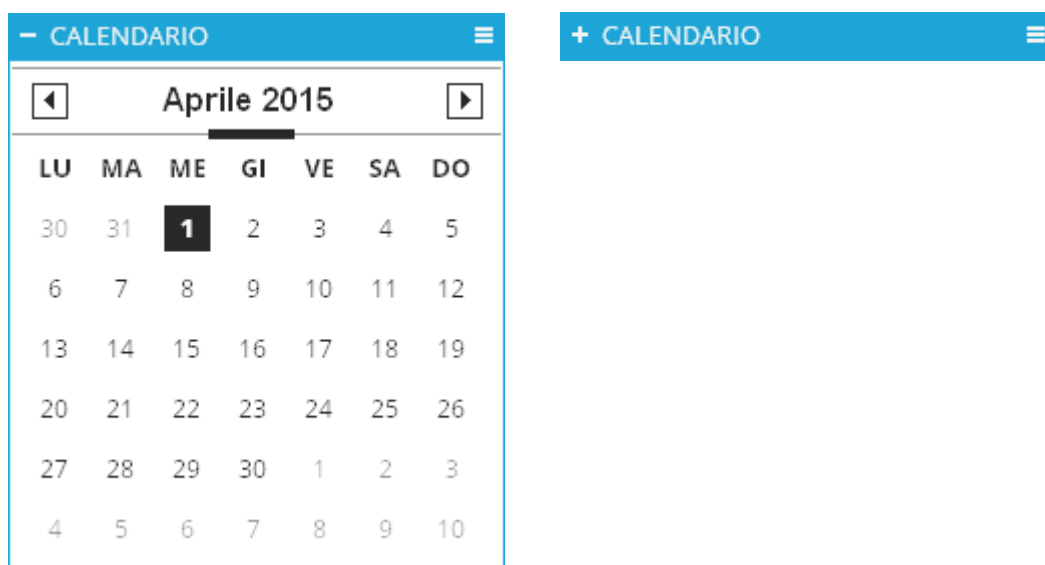


Fig. 65 – esempio Calendar

Presenta un Header (composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo, titolo e menù) ed un corpo nel quale è possibile scorrere il calendario:

Proprietà specifiche:

w_QUERY: percorso e nome della query che deve restituire la colonna CalDate (Data del Post-in), e opzionalmente le colonne ToolTip (stringa da inserire nel balloon tooltip) e ActvColor (colore del pallino indicante l'attività, se non passato utilizza la proprietà nFontColor)

6 – Gadget Calendar “Plus” Activity

Interroga | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000267 Nome: ZZ_Calendar_Activity

Descrizione: Calendar_Activity

Modello: Calendar Plus Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per: 0 >

☐ Aziendale ☐ Abilitato

Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMaximize	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cContextMenu	'..\RIGHTCLICK\DEFAULT_ACTIVITY.VMN'	*	-1 Nessuna	☐
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cMskOptions	'GSUT_KPO'	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 66 – Calendar Plus Activity

Il gadget calendario "plus" attività, offre una visione immediata delle attività presenti nel **modulo Attività e Servizi** (la cui attivazione ne è prerequisite). La tipologia “Calendar Plus Activity” trae origine dalla gestione delle attività per il coordinamento delle risorse interne all’azienda (Modulo Attività e Servizi), ad esempio la possibilità di annotare appuntamenti presso clienti o attività personali da svolgere senza una scadenza predefinita e la possibilità di creare documenti (utili ai fini della fatturazione) sulla base delle attività svolte per i clienti con possibilità di memorizzare i riferimenti dell’impianto/componente oggetto delle stesse.

Il calendario indicherà la presenza di attività attraverso la visualizzazione di un indicatore, posizionato nella parte superiore destra della cella del giorno. L’indicatore può essere rappresentato come un quadrato (attività con durata parziale sul giorno) oppure con una linea verticale (attività con durata totale sul giorno). Il colore degli indicatori può essere modificato tramite la query di estrazione dei dati (specificata nella proprietà w_QUERY). Con le impostazioni standard il colore sarà grigio.

Presenta un Header composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo, titolo e menù, inoltre è presente una seconda pagina richiamabile sull’Header [<1/2>].



Fig. 67 – Calendario attività

Nella seconda pagina del calendario, ordinate temporalmente, sono visibili le attività della giornata:

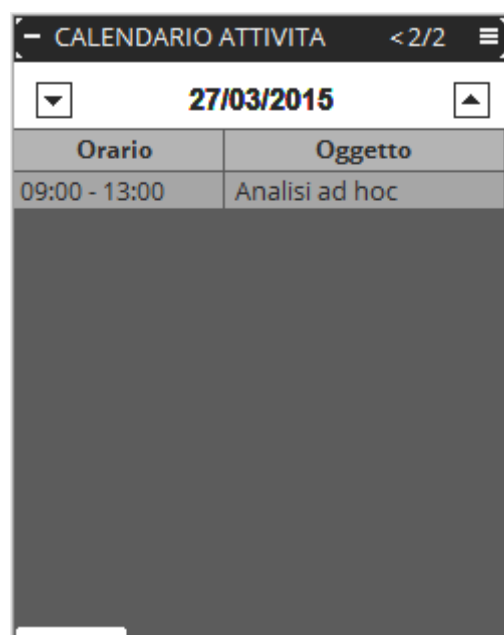


Fig. 68 – Lista attività

Con il doppio click del mouse sulla riga si apre l'attività:

Fig. 69 – Attività

Il caricamento di un'Attività, nel Modulo Attività e Servizi, può avvenire anche tramite il menu del gadget o il "pulsante", sul piede del calendario, preposto all'apertura della gestione collegata:

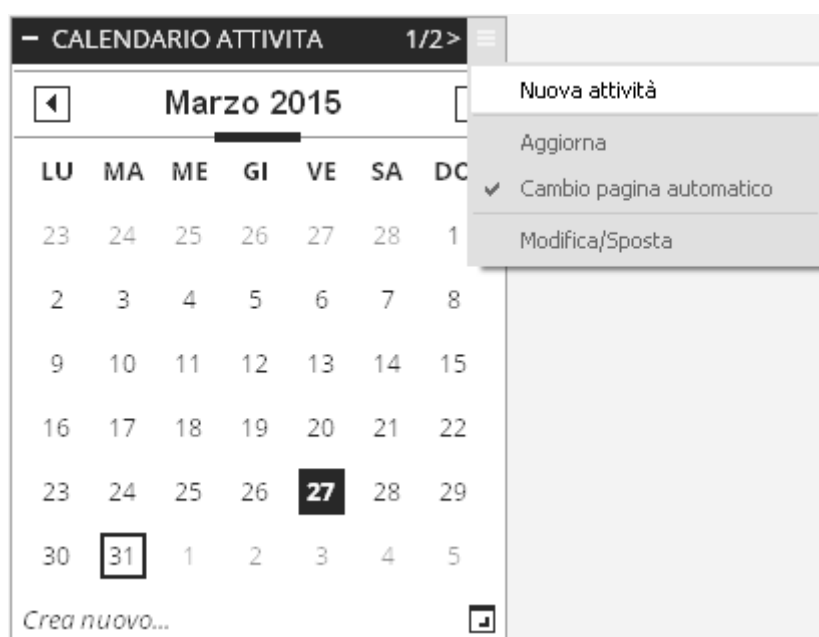


Fig. 70 – Calendario – menu



Fig. 71 – Calendario - pulsante

Proprietà specifiche:

- w_QUERY :** questa query è pre impostata e soggetta a variazione solo lato sviluppo sulla base delle possibili richieste degli utenti finali; al momento la procedura a standard recupera le attività presenti su database
- w_TYPE :** pre-impostato ad "A" (da non variare)
- w_ZOOM :** query dello zoom in seconda pagina, pre impostata e soggetta a variazione solo lato sviluppo sulla base delle possibili richieste degli utenti finali; al momento la procedura a standard permette di visualizzare le attività caricate per il giorno corrente
- w_FOOTERDESCRI :** stringa che verrà visualizzata sul footer. al momento la procedura a standard riporta "Crea nuovo..."

6 – Gadget Calendar “Plus” Post-In

Interroga | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000266 Nome: ZZ_Calendar Postin

Descrizione: Calendar Postin

Modello: Calendar Plus Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per: 0 >

☐ Aziendale ☐ Abilitato

Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMaximize	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cContextMenu	'..\RIGHTCLICK\DEFAULT_TODO.VMN'	*	-1 Nessuna	☐
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cMskOptions	'GSUT_KPO'	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 72 – Calendar “Plus” Post-In

Il gadget Calendar "Plus" Post-In offre una visione immediata di post-in, di tipologia "Appuntamento" e "To Do", ogni giorno in cui sono presenti, ed ordinati, temporalmente nella seconda pagina sotto forma di lista dei post-in. La tipologia "Calendar Plus Post-In" trae origine dai Post-In, che di fatto possono essere considerati delle semplici note.

Il calendario indicherà la presenza di post-in caricati attraverso la visualizzazione di un indicatore, posizionato nella parte superiore destra della cella del giorno. L'indicatore può essere rappresentato come un quadrato (post-in con durata parziale sul giorno) oppure con una linea verticale (post-in con durata totale sul giorno). Il colore degli indicatori può essere modificato tramite la query di estrazione dei dati (specificata nella proprietà w_QUERY). Con le impostazioni standard il colore visualizzato sarà uguale al colore dei post-in presenti, se questi saranno tutti uguali, altrimenti con il colore indicato in nFontColor.

Presenta un Header composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo, titolo e menù, inoltre è presente una seconda pagina richiamabile sull' Header [<1/2>].



Fig. 73 – Calendario Post-In

Il calendario in questione permette il caricamento di due tipologie nuove di post-in:

- Appuntamento
- To do

Il caricamento di questi post-in può avvenire solo tramite il menu del gadget o il "pulsante", sul piede del calendario, preposto all'apertura della gestione collegata:

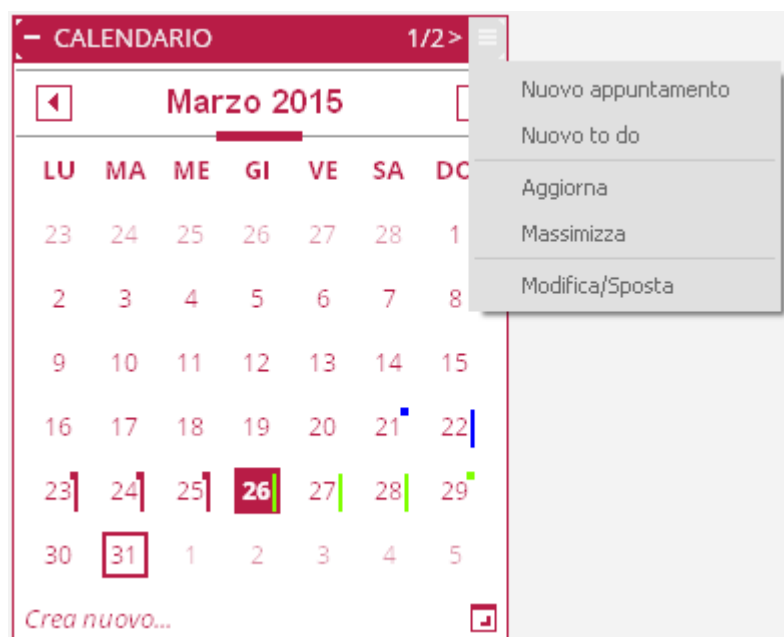


Fig. 74 – Calendario - menu

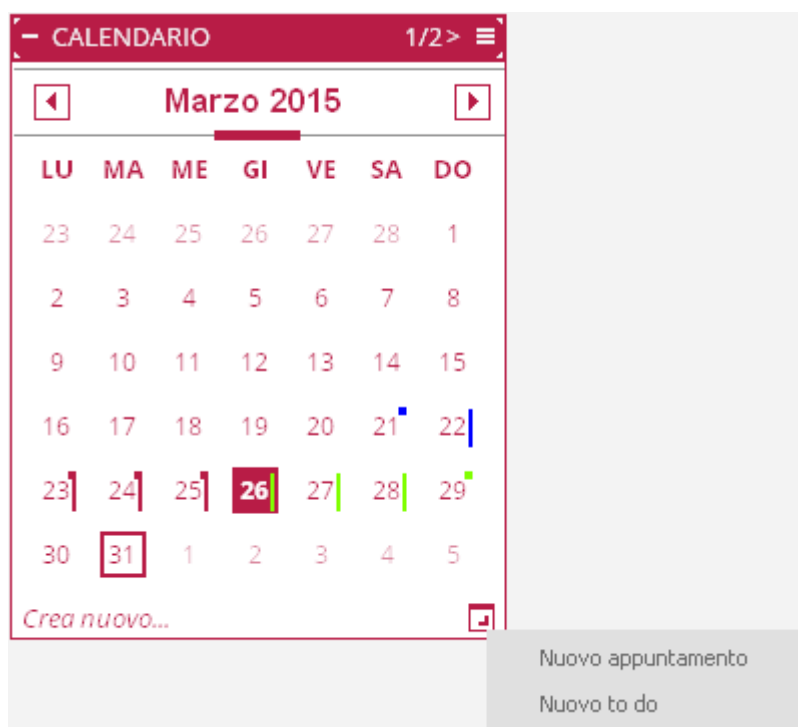


Fig. 75 – Calendario – pulsante

Fig. 76 – Nuovo appuntamento

L'utente che crea il post-in ha anche la possibilità, dalla cartella "Invia a", di inviarlo ad altri utenti/gruppi; gli utenti che ricevono il post-in, interrogando il proprio gadget "Calendar Plus Post-In", vedranno il nuovo appuntamento caricato:

Creazione appuntamento

Appuntamento **Invia a**

Utenti

Codice	Descrizione
1	Administrator
2	Gorlandi Nicola
3	Rossi Roberta
4	Uberti Alessandro
5	Cecchini Ilaria
6	English User
7	Ravani Alessandro
8	Produzione

Gruppi

Codice	Descrizione
1	Administrator
2	Fatturazione
3	Commerciale
4	Schedulatori
5	Produzione

Ok Annulla

Fig. 77 – Invia appuntamento

Creazione to do

To do **Invia a**

Inizio: 26/03/2015 Ora: 11:00

Fine: 26/03/2015 Ora: 11:30

Oggetto: Colore: ...

Ok Annulla

Fig. 78 – Nuovo to do

L'utente che crea il post-in ha anche la possibilità, dalla cartella "Invia a", di inviarlo ad altri utenti/gruppi; gli utenti che ricevono il post-in, interrogando il proprio gadget "Calendar Plus Post-In", vedranno il nuovo to do caricato:

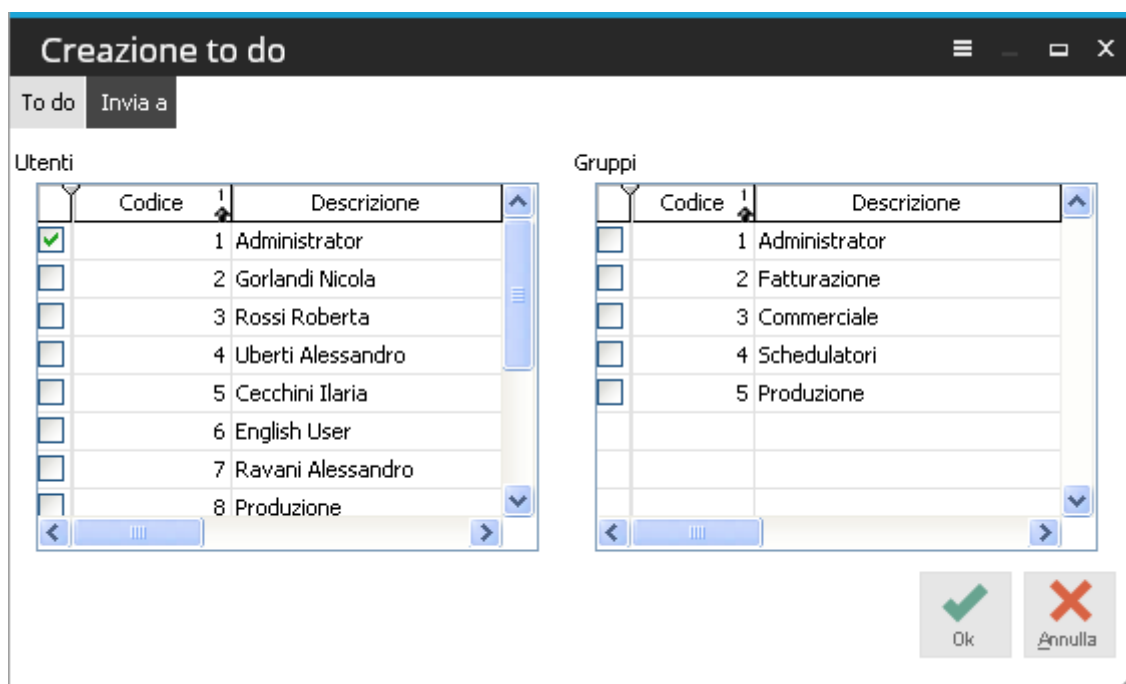


Fig. 79 – Invia to do

Nella seconda pagina del calendario, ordinati temporalmente, sono visibili i post-in della giornata:



Fig. 80 – Lista Post-In

Con il doppio click del mouse sulla riga si apre il post-in:

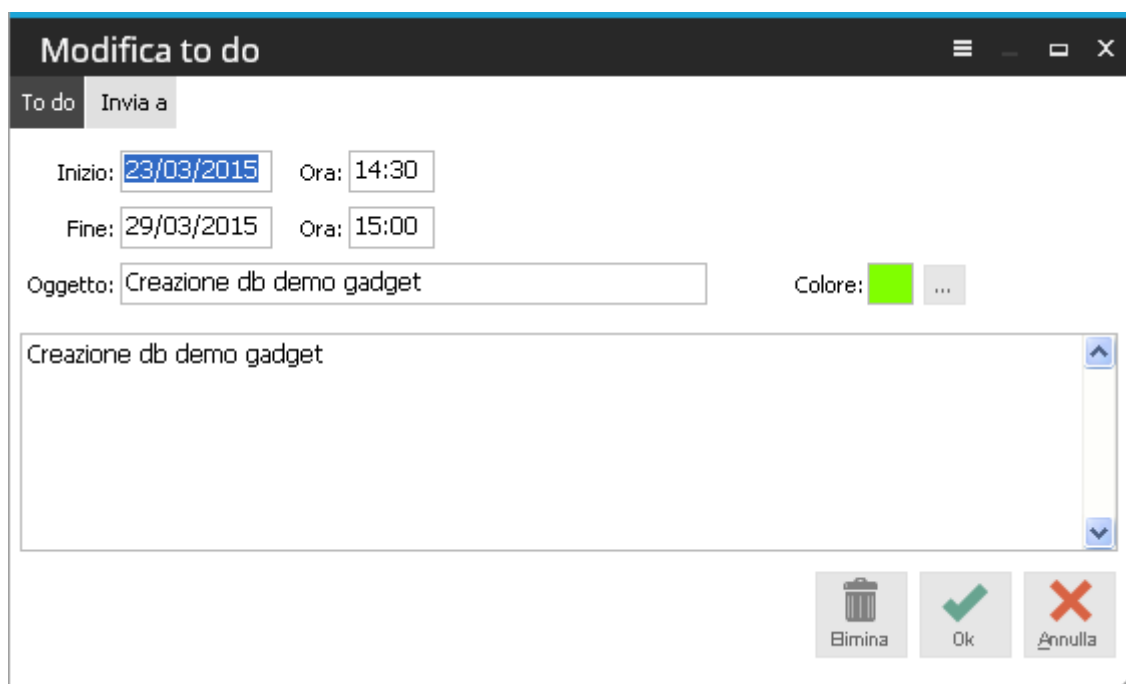


Fig. 81 – Scheda relativa al Post-In

Proprietà specifiche:

- w_QUERY :** query pre impostata e soggetta a variazione solo lato sviluppo sulla base delle possibili richieste degli utenti finali; attualmente viene gestita la casistica dei post-in "appuntamento" e/o "to do". I post-in sopra citati si distinguono per lo scopo finale; in particolare:
- appuntamento -> caricato da un utente per se stesso o per altri ma anche da altri utenti per lui;
 - to do -> rappresentano la lista delle cose da fare che un utente carica per se stesso.
- w_TYPE :** pre-impostato a "P" (da non variare).
- w_ZOOM :** la query dello zoom in seconda pagina, pre impostata e soggetta a variazione solo lato sviluppo sulla base delle possibili richieste degli utenti finali; al momento la procedura a standard permette di visualizzare i post-in caricati.
- w_FOOTERDESCRI :** stringa che verrà visualizzata sul footer. al momento la procedura a standard riporta "Crea nuovo..."
- w_WORKINI :** Inizio orario di lavoro. I post in non avranno mai un orario d'inizio inferiore a quello impostato per i giorni successivi a quello di partenza.
- w_WORKFIN :** Fine orario di lavoro. I post in non avranno mai un orario di fine maggiore a quello impostato per i giorni precedenti a quello di conclusione.
- w_INTERVAL :** Durata di validità del post-in proposta di default.

8 – Gadget Visual Mask

Interroga | Gadget

Gadget Library Elenco

Codice: 0000000257 Nome: ZZ_VisualMask

Descrizione: Visual Mask

Modello: Visual Mask Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per: 0 >

Aziendale ☐ Abilitato ☐

Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bMaximize	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cMskOptions	"	*	-1 Nessuna	☐
nBackColor	14132509	*	-1 Nessuna	☐
nBorderColor	14132509	*	-1 Nessuna	☐
nCoordX1	10	*	-1 Nessuna	☐
nCoordX2	258	*	-1 Nessuna	☐
nCoordY1	50	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 82 – Visual Mask

Il gadget "Visual Mask" permette di inserire, all'interno dello spazio circoscritto del gadget, una visual mask (file.vfm) che può essere disegnata in base alle esigenze specifiche, uso comune, dell'utente finale. La maschera così visibile sarà perfettamente operativa e permetterà il lancio delle gestioni/funzioni in essa contenute.

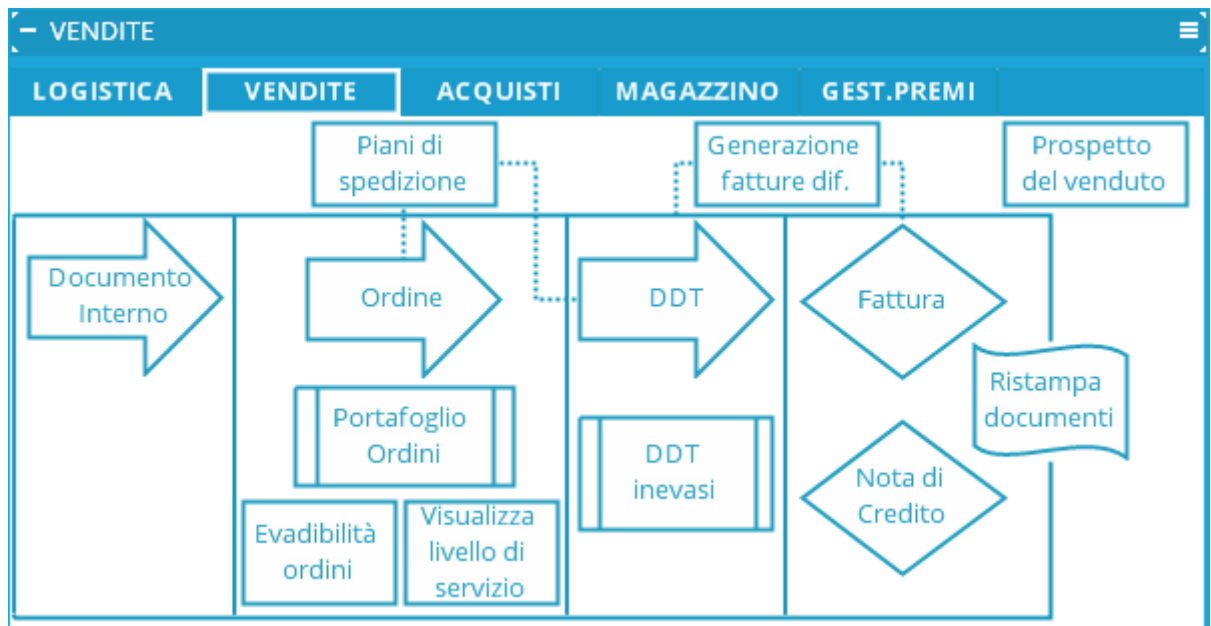


Fig. 83 – esempio Gadget Visual Mask

Proprietà specifiche:

w_VFNAME: percorso e nome maschera visuale personalizzata precedentemente creata

9 – Gadget Circle Bar

Interroga | Gadget

Gadget Library | **Elenco**

Codice: Nome:

Descrizione:

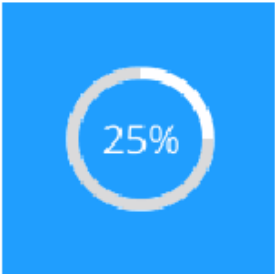
Modello: Area:

Attivazione:

Esclusivo per:

☐ Aziendale ☐ Abilitato

Accessi



Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1	Nessuna
bHeaderUpper	.T.	*	-1	Nessuna
bMaximize	.F.	*	-1	Nessuna
bMouseHover	.F.	*	-1	Nessuna
bOptions	.F.	*	-1	Nessuna
bSizable	.T.	*	-1	Nessuna
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1	Nessuna
cContextMenu	"	*	-1	Nessuna
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1	Nessuna
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1	Nessuna
cMskOptions	"	*	-1	Nessuna

Utente:

Fig. 84 – Circle Bar

Il gadget "Circle Bar" evidenzia con grafica adeguata il risultato di un indicatore ad esso associato.



Fig. 85 – Esempio Circle Bar

Presenta un Header composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo (quando è chiuso riporta in testata il dato di sintesi), titolo e menù. Un corpo nel quale viene evidenziato il risultato oggetto dell'indice sintetico legato al gadget. Un Footer con gli estremi dell'ultimo aggiornamento effettuato ed, eventualmente, il "pulsante" per l'apertura della gestione collegata.

Proprietà specifiche:

w_PROGRESSINPUT:	valore numerico da rappresentare sulla barra (espresso tra apici) o query che estragga tale valore in xValue, valore iniziale in nMin e valore finale in nMax
w_MIN:	valore di partenza della barra
w_MAX:	valore di finale della barra
w_BARBACKCOLOR:	inserisce il colore della barra di sfondo (da inizializzare con gradiente su nBackColor)
w_BARBORDERCOLOR:	colore del bordo esterno indicatore (di default bianco)
w_PROGRESSCOLOR:	inserisce il colore della Circle Bar (da inizializzare con gradiente su nBackColor)
w_PROGRESSVALUETYPE:	modifica la visualizzazione del valore w_PROGRESSINPUT (con " non è visibile, con 'P' visualizza la percentuale, con 'V' visualizza il valore effettivo)
w_PROGRESSVALUECOLOR:	Colore della percentuale
w_PROGRESSVALUESIZE:	Dimensione della percentuale
w_BARTRANSITION:	se .T. abilita la transizione (animazione) dell'indicatore in fase di inizializzazione e aggiornamento
w_TYPE:	indica la tipologia di dato che affluisce in w_PROGRESSINPUT: 0 = numero/valore 1 = da query
w_BARFORMAT:	Permette di indicare il formato di visualizzazione dei valori (ad esempio: '9.999,99')
w_PROGRESSVALUESYMBOL:	permette di indicare il simbolo da visualizzare (nel caso in cui w_PROGRESSVALUETYPE='V') senza indicazioni la procedura utilizza come simbolo "%"
w_PROGRESSHEIGHT:	Permette di personalizzare l'altezza della ProgressBar in rapporto alla barra di sfondo (valore da 0 a 100)
w_PROGRESSVALUEBOLD:	se .T. visualizza in grassetto il valore di w_PROGRESSINPUT
w_PROGRESSVALUEFONT:	indica il font con cui verrà visualizzato il valore di w_PROGRESSINPUT

10 – Gadget Speed Bar

Interroga | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000007 Nome: ZZ_SpeedBar

Descrizione: SpeedBar

Modello: Speed Bar Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per: 0 >

☐ Aziendale ☐ Abilitato

Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMaximize	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cContextMenu	"	*	-1 Nessuna	☐
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cMskOptions	"	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 86 – Speed Bar

Il gadget "Speed Bar" evidenzia con grafica adeguata il risultato di un indicatore ad esso associato.

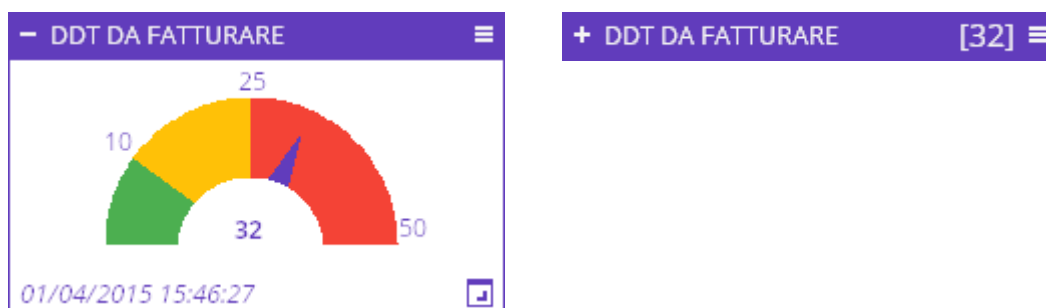


Fig. 87 – esempio Speed Bar

Presenta un Header composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo (quando è chiuso riporta in testata il dato di sintesi), titolo e menù. Un corpo nel quale viene evidenziato il risultato oggetto dell'indice sintetico legato al gadget. Un Footer con gli estremi dell'ultimo aggiornamento effettuato e, se gestito, il "pulsante" per l'apertura della gestione collegata.

Proprietà specifiche:

w_PROGRESSINPUT:	valore numerico da rappresentare sulla barra (espresso tra apici) o query che estragga tale valore in xValue, valore iniziale in nMin e valore finale in nMax
w_MIN:	valore di partenza della barra
w_MAX:	valore di finale della barra
w_BARBACKCOLOR:	inserisce il colore della barra di sfondo
w_ARROWCOLOR:	inserisce il colore della freccia
w_PROGRESSVALUETYPE:	modifica la visualizzazione del valore w_PROGRESSINPUT (con " non è visibile, con 'P' visualizza la percentuale, con 'V' visualizza il valore effettivo)
w_BARSCALEINPUT:	può essere indicata la query della Progress Bar che deve restituire: i valori obbligatori: xvalue - ncolor ed i valori facoltativi: ccaption – ctooltip ma è possibile inserire dei valori fissi sfruttando la seguente struttura: obbligatorio: xvalue,ncolor,"" facoltativo: xvalue,ncolor,ccaption,ctooltip
w_BARSCALETAG:	permette di personalizzare la visualizzazione dei valori scritti sul gadget; le parametrizzazioni possibili sono: 0 = non visibili valori sopra la barra 1 = valori visibili sopra la barra con il loro valore in % 3 = valori visibili dentro la barra con il loro valore in % 5 = valori visibili sopra la barra con il solo valore 7 = valori visibili dentro la barra con il solo valore
w_BARSCALETAGCOLOR:	colore degli indicatori
w_BARSCALETAGFONT :	font degli indicatori
w_BARSCALETAGSIZE :	dimensione degli indicatori
w_BARSCALETAGSYMBOL :	simbolo degli indicatori
w_PROGRESSVALUECOLOR :	colore della percentuale
w_PROGRESSVALUESIZE :	dimensione della percentuale
w_BARTRANSITION :	può assumere i valori .T. oppure .F. abilita la transizione (animazione) dell'indicatore in fase di inizializzazione e aggiornamento
w_PROGRESSINPUTTYPE :	indica la tipologia di dato che affluisce in w_PROGRESSINPUT: 0 = numero/valore 1 = da query 2 = da query distributiva (che restituisce più di un valore e la somma di essi è il range dell'indicatore)
w_BARFORMAT :	Permette di indicare il formato di visualizzazione dei valori (ad esempio: '9.999,99')
w_PROGRESSVALUESYMBOL:	permette di indicare il simbolo da visualizzare (nel caso in cui w_PROGRESSVALUETYPE='V') senza indicazioni la procedura utilizza come simbolo "%"
w_PROGRESSHEIGHT :	Permette di personalizzare l'altezza della ProgressBar in rapporto alla barra di sfondo (valore da 0 a 100)
w_PROGRESSVALUEBOLD :	se .T. visualizza in grassetto il valore di w_PROGRESSINPUT
w_PROGRESSVALUEFONT :	indica il font con cui verrà visualizzato il valore di w_PROGRESSINPUT

11 – Gadget Gauge Bar

Interroga | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000008 Nome: ZZ_GaugeBar

Descrizione: GaugeBar

Modello: Gauge Bar Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per: 0 >

☐ Aziendale ☐ Abilitato

Accessi

Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMaximize	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cContextMenu	"	*	-1 Nessuna	☐
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cMskOptions	"	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 88 – Gauge Bar

Il gadget "Gauge Bar" evidenzia con grafica adeguata il risultato di un indicatore ad esso associato.



Fig. 89 – esempio Gauge Bar

Presenta un Header composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo (quando è chiuso riporta in testata il dato di sintesi), titolo e menù. Un corpo nel quale viene evidenziato il risultato oggetto dell'indice sintetico legato al gadget. Un Footer con gli estremi dell'ultimo aggiornamento effettuato e, se gestito, il "pulsante" per l'apertura della gestione collegata.

Proprietà specifiche:

w_PROGRESSINPUT :	valore numerico da rappresentare sulla barra (espresso tra apici) o query che estragga tale valore in xValue, valore iniziale in nMin e valore finale in nMax
w_MIN :	valore di partenza della barra
w_MAX :	valore di finale della barra
w_BARBACKCOLOR :	inserisce il colore della barra di sfondo
w_BARBORDERCOLOR :	colore del bordo esterno indicatore (di default bianco)
w_PROGRESSCOLOR :	inserisce il colore della Gauge Bar
w_PROGRESSVALUETYPE :	modifica la visualizzazione del valore w_PROGRESSINPUT (con " non è visibile, con 'P' visualizza la percentuale, con 'V' visualizza il valore effettivo)
w_PROGRESSVALUECOLOR :	Colore della percentuale
w_PROGRESSVALUESIZE :	Dimensione della percentuale
w_PROGRESSSHAPENUMBER :	Numero degli shapes da visualizzare (Default a 1)
w_BARTRANSITION :	può assumere i valori .T. oppure .F. abilita la transizione (animazione) dell'indicatore in fase di inizializzazione e aggiornamento
w_PROGRESSINPUTTYPE :	indica la tipologia di dato che affluisce in w_PROGRESSINPUT: 0 = numero/valore 1 = da query
w_BARFORMAT :	Permette di indicare il formato di visualizzazione dei valori (ad esempio: '9.999,99')
w_PROGRESSVALUESYMBOL :	permette di indicare il simbolo da visualizzare (nel caso in cui w_PROGRESSVALUETYPE='V') senza indicazioni la procedura utilizza come simbolo "%"
w_PROGRESSHEIGHT :	Permette di personalizzare l'altezza della ProgressBar in rapporto alla barra di sfondo (valore da 0 a 100)
w_PROGRESSVALUEBOLD :	se .T. visualizza in grassetto il valore di w_PROGRESSINPUT
w_PROGRESSVALUEFONT :	indica il font con cui verrà visualizzato il valore di w_PROGRESSINPUT

12 – Gadget Progress Bar

Interroga | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000009 Nome: ZZ_ProgressBar

Descrizione: ProgressBar

Modello: Progress Bar Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per:

Accessi

☐ Aziendale ☐ Abilitato

Proprietà	Valore	Utente	Azienda	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1	Nessuna
bHeaderUpper	.T.	*	-1	Nessuna
bHeaderValue	.T.	*	-1	Nessuna
bMaximize	.F.	*	-1	Nessuna
bMouseHover	.F.	*	-1	Nessuna
bOptions	.F.	*	-1	Nessuna
bSizable	.T.	*	-1	Nessuna
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1	Nessuna
cContextMenu	"	*	-1	Nessuna
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1	Nessuna
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1	Nessuna

Utente:

Fig. 90 – Progress Bar

Il gadget "Progress Bar" evidenzia con grafica adeguata il risultato di un indicatore ad esso associato. La progress bar può essere creata con diverse forme grafiche tutte parametrizzabili sfruttando le proprietà specifiche del gadget.

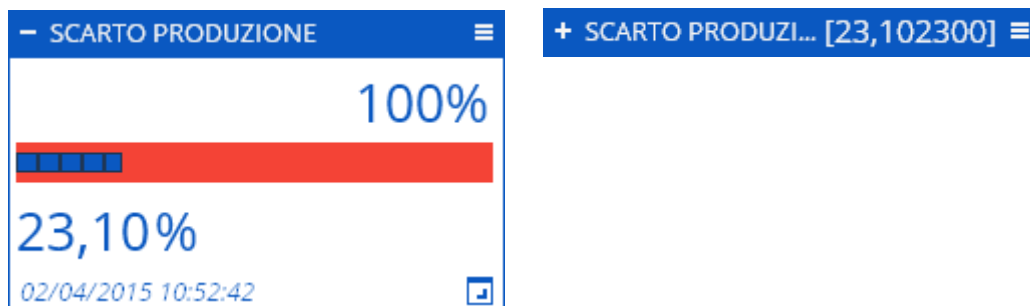


Fig. 91 – Esempio Progress Bar

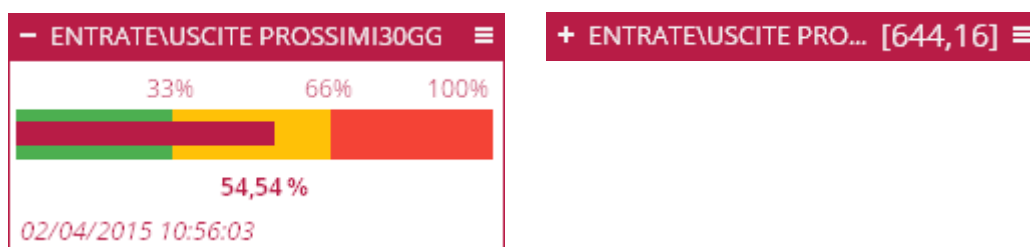


Fig. 92 – Esempio Prograss Bar

Presenta un Header composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo (quando è chiuso riporta in testata il dato di sintesi), titolo e menù. Un corpo nel quale viene evidenziato il risultato oggetto dell'indice sintetico legato al gadget. Un Footer con gli estremi dell'ultimo aggiornamento effettuato ed il "pulsante" per l'apertura della gestione collegata.

Proprietà specifiche:

w_PROGRESSINPUT :	valore numerico da rappresentare sulla barra (espresso tra apici) o query che estragga tale valore in xValue, valore iniziale in nMin e valore finale in nMax
w_MIN :	valore di partenza della barra
w_MAX :	valore di finale della barra
w_BARBACKCOLOR :	inserisce il colore della barra di sfondo
w_PROGRESSCOLOR :	inserisce il colore della Progress Bar
w_PROGRESSVALUETYPE :	modifica la visualizzazione del valore w_PROGRESSINPUT (con " non è visibile, con 'P' visualizza la percentuale, con 'V' visualizza il valore effettivo)
w_BARSCALEINPUT :	può essere indicata la query della Progress Bar che deve restituire: i valori obbligatori: xvalue - ncolor ed i valori facoltativi: ccaption – ctooltip ma è possibile inserire dei valori fissi sfruttando la seguente struttura: obbligatorio: xvalue,ncolor,"" facoltativo: xvalue,ncolor,ccaption,ctooltip
w_BARSCALETAG :	permette di personalizzare la visualizzazione dei valori scritti sul gadget; le parametrizzazioni possibili sono: 0 = non visibili valori sopra la barra 1 = valori visibili sopra la barra con il loro valore in % 3 = valori visibili dentro la barra con il loro valore in % 5 = valori visibili sopra la barra con il solo valore 7 = valori visibili dentro la barra con il solo valore
w_BARSCALETAGCOLOR :	colore degli indicatori
w_BARSCALETAGFONT :	font degli indicatori
w_BARSCALETAGSIZE :	dimensione degli indicatori
w_BARSCALETAGSYMBOL :	simbolo degli indicatori
w_PROGRESSVALUECOLOR :	Colore della percentuale
w_PROGRESSVALUESIZE :	dimensione della percentuale
w_PROGRESSSHAPED :	versione della barra (di default barra intera, se valorizzato a 2 mostra la barra tratteggiata in stile caricamento Windows)
w_PROGRESSSHAPENUMBER :	Numero massimo degli shapes da visualizzare (Default a 20)
w_BARBORDERCOLOR :	Colore del bordo della barra di sfondo
w_PROGRESSBORDERCOLOR :	Colore del bordo della ProgressBar

- w_BARTRANSITION :** può assumere i valori .T. oppure .F. abilita la transizione (animazione) dell'indicatore in fase di inizializzazione e aggiornamento
- w_PROGRESSINPUTTYPE :** indica la tipologia di dato che affluisce in **w_PROGRESSINPUT :**
 0 = numero/valore
 1 = da query
 2 = da query distributiva (che restituisce più di un valore e la somma su essi è il range dell'indicatore)
- w_PROGRESSVALUEALIGN :** Permette di indicare dove inserire il valore di riferimento della progress bar; le possibilità sono:
 0 = a sinistra della progress bar
 1 = a destra della progress bar
 2 = al centro della progress bar
 3 = al centro della main bar (la barra + grande)
 4 = a destra della main bar (la barra + grande)
- w_BARFORMAT :** Permette di indicare il formato di visualizzazione dei valori (ad esempio: '9.999,99')
- w_PROGRESSVALUESYMBOL :** Permette di indicare il simbolo da visualizzare (nel caso in cui **w_PROGRESSVALUETYPE='V'**) senza indicazioni la procedura utilizza come simbolo "%"
- w_BARHEIGHT :** Permette di personalizzare l'altezza della barra di sfondo; di default risulta impostata a 20
- w_PROGRESSHEIGHT :** Permette di personalizzare l'altezza della ProgressBar in rapporto alla barra di sfondo (valore da 0 a 100)
- w_BARSMOOTH :** Permette di decidere se la barra sia un rettangolo spigoloso o con gli angoli stondati:
 .F. = rettangolo spigoloso
 .T. = rettangolo stondato
- w_PROGRESSVALUEBOLD :** se .T. visualizza in grassetto il valore di **w_PROGRESSINPUT**
- w_PROGRESSVALUEFONT :** indica il font con cui verrà visualizzato il valore di **w_PROGRESSINPUT**

13 – Gadget KPI Result Viewer

The screenshot shows the configuration interface for the 'KPI Result Viewer' gadget. The window has a title bar 'Interroga | Gadget' and a tab 'Gadget Library | Elenco'. The configuration fields include:

- Codice:** 0000000011
- Nome:** ZZ_KPIResultViewer
- Descrizione:** Risultati KPI (valore sintetico + dettaglio)
- Modello:** KPI Result Viewer
- Area:** Nessuna
- Attivazione:** (empty field)
- Esclusivo per:** (empty field with a dropdown arrow)

On the right, there is a preview of the gadget showing a large number '3' and a menu icon. Below the preview are checkboxes for 'Aziendale' and 'Abilitato', both of which are unchecked. At the bottom, there is a table of properties:

Proprietà	Valore	Utente	Azienda	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1	Nessuna
bHeaderUpper	.T.	*	-1	Nessuna
bHeaderValue	.T.	*	-1	Nessuna
bMaximize	.T.	*	-1	Nessuna
bMouseHover	.F.	*	-1	Nessuna
bOptions	.F.	*	-1	Nessuna
bSizable	.T.	*	-1	Nessuna
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1	Nessuna
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1	Nessuna
cMskOptions	"	*	-1	Nessuna
nBackColor	14132509	*	-1	Nessuna

Below the table is a field for 'Utente:'.

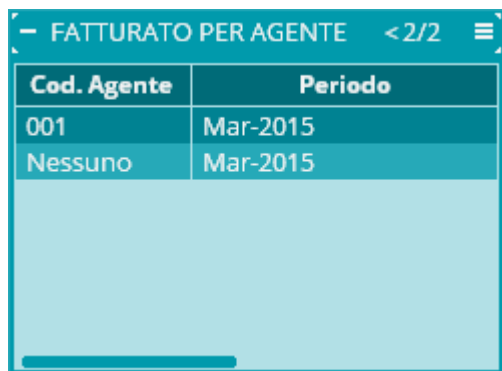
Fig. 93 – KPI Result Viewer

Il Gadget KPI Result Viewer recupera e mostra tutti i dati dell'ultimo risultato utile dell'elaborazione KPI passata come parametro, presenta un Header composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo, titolo, la possibilità di andare sulla seconda pagina [<1/2>] (in cui vengono dettagliati i risultati del KPI) ed il menù.



Fig. 94 – Esempio KPI Result Viewer – prima pagina

Un corpo (che riporta il dato sintetico oggetto del gadget ed una eventuale immagine) ed un Footer con gli estremi dell'ultimo aggiornamento effettuato ed il "pulsante" per l'apertura della gestione collegata.



Cod. Agente	Periodo
001	Mar-2015
Nessuno	Mar-2015

Fig. 95 - Esempio KPI Result Viewer – seconda pagina

La seconda pagina richiamabile sull' Header [<1/2>] permette di dettagliare la composizione del risultato di sintesi riportato sul corpo della prima scheda, sulle singole righe del dettaglio è possibile aprire una gestione collegata.

Proprietà specifiche:

w_CODICE :	codice KPI
w_PRGGRID :	programma da lanciare al doppio click su una riga della griglia
w_BTRSGRID :	Se .t. attiva la gestione delle trascodifica dei titoli delle colonne della griglia
w_trs_*ALIAS* :	Sostituisce il nome della colonna della griglia che visualizza i valori del campo del cursore/query con alias *ALIAS* con il valore dato alla proprietà (da inserire tra apici), es: w_trs_MVSERIAL = 'Seriale Doc.'
w_VALUEFORMAT:	stringa di formato per la visualizzazione del valore numerico di sintesi del gadget , es: '999,999.99'

13 – Gadget KPI Grid

Interroga | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000012 Nome: ZZ_KPIGrid

Descrizione: Risultati KPI (solo dettaglio)

Modello: *KPI Grid* Area: *Nessuna*

Attivazione:

Esclusivo per: 0 >

☐ Aziendale ☐ Abilitato

Accessi

Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderValue	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMaximize	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cMskOptions	"	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 96 – KPI Grid

Il Gadget KPI Grid recupera e mostra i dati estratti dalla query nell'ultimo risultato utile dell'elaborazione KPI passata come parametro, presenta un Header composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo, titolo e menù.

Un corpo (che riporta incasellati i risultati che il KPI ha ottenuto) ed un Footer con gli estremi dell'ultimo aggiornamento effettuato ed il "pulsante" per l'apertura della gestione collegata.

Sulle singole righe del dettaglio è possibile aprire, con il doppio click del mouse, una gestione collegata.

- PRIMI 10 FORNITORI PER DILAZIONE PAGAMENTI		
Cod. Fornitore	Dilazione concessa	Dilazione media
EXPO	60	35
INTERTRADING	60	35
FARINATA	46	35
BETACOMP	38	35
CARLI	31	35
SDA	31	35
Rossini SrL	30	35
ZTAM	28	35
HANDEL	27	35
SECCI	0	35
Elaborato il 27/03/2015 11:38:41		

Fig. 97 – Esempio KPI Grid

+ PRIMI 10 FORNITORI PER DILAZIONE PAGAMENTI [60]

Fig. 98 – Esempio Header “chiuso” KPI Grid

Proprietà specifiche:

w_CODICE :	odice KPI
w_PRGGRID :	programma da lanciare al doppio click su una riga della griglia
w_BTRSGRID:	Se .t. attiva la gestione delle trascodifica dei titoli delle colonne della griglia
w_trs_*ALIAS* :	sostituisce il nome della colonna della griglia che visualizza i valori del campo del cursore/query con alias *ALIAS* con il valore dato alla proprietà (da inserire tra apici), es: w_trs_MVSERIAL = 'Seriale Doc.'
w_VALUEFORMAT :	stringa di formato per la visualizzazione del valore numerico di sintesi del gadget , es: '999,999.99'

15 – Gadget Grid

Interroga | Gadget

Gadget Library | Elenco

Codice: 0000000016 Nome: ZZ_Grid

Descrizione: Risultato query

Modello: Grid Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per: 0

☐ Aziendale ☐ Abilitato

Proprietà	Valore	Utente	Azienda	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderValue	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMaximize	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cMskOptions	"	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 99 - Grid

Il gadget Grid evidenzia sottoforma di griglia il risultato di una query:

Numero	Tipologia
5	Insoluto
1	Mancato pagamento

02/04/2015 10:56:02

Fig. 100 – Esempio Gadget Grid

Questa tipologia di gadget presenta un Header (composto da tasto +/- per ridurlo o espanderlo, titolo e menù), un corpo che riporta i dati della query (sulle singole righe del dettaglio è possibile aprire una gestione collegata) ed un Footer con gli estremi dell'ultimo aggiornamento effettuato e, se gestito, il "pulsante" per l'apertura di una gestione collegata.

Proprietà specifiche:

w_QUERY:	query di estrazione dati
w_PRGGRID:	programma da lanciare al doppio click su una riga della griglia
w_BTRSGRID:	se .t. attiva la trascodifica dei titoli delle colonne della griglia
w_trs_*ALIAS*:	Sostituisce il nome della colonna della griglia che visualizza i valori del campo del cursore/query con alias *ALIAS* con il valore dato alla proprietà (da inserire tra apici), es: w_trs_MVSERIAL = 'Seriale Doc.'

16 – Gadget Graph

Interroga | Gadget

Gadget Library

Elenco

Codice: 0000000013

Nome: ZZ_Graph

Descrizione: Grafico

Modello: Graph

Area: Nessuna

Attivazione:

Esclusivo per: 0 >

Accessi



☐ Aziendale
 ☐ Abilitato

Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderValue	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMaximize	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cContextMenu	"	*	-1 Nessuna	☐
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 101 - Graph

Gadget "Graph" permette di inserire, all'interno dello spazio circoscritto del gadget, un grafico (file.vfc) che può essere disegnato in base alle esigenze specifiche informative che l'utente finale intende ottenere.

Questo gadget è in grado di accogliere ogni file .vfc che la procedura è in grado di generare e gestire.

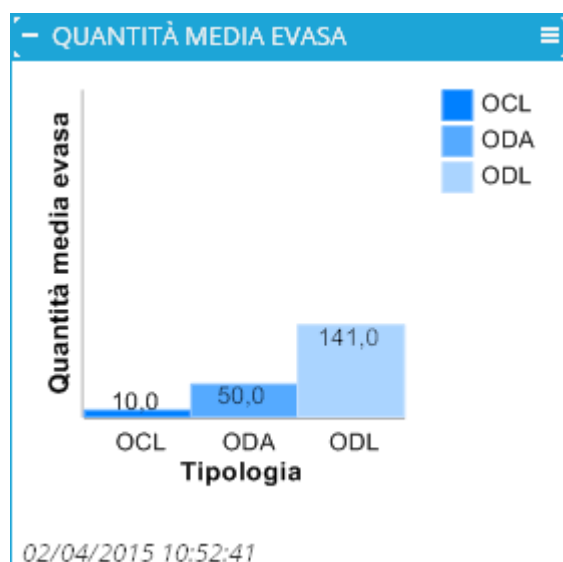


Fig. 102 – Esempio Gadget Graph

Proprietà specifiche:

w_CHART: percorso e nome del file.vfc del grafico



Configurazione My Gadget

La maschera della “Configurazione My Gadget” si presenta come di seguito:

Codice	Nome Gadget	Azienda	Area
0000000025	Quantità media evasa	Nessuna	Nessuna
0000000043	Scarto produzione	Nessuna	Nessuna
0000000044	Scarto produzione per gruppo mercet	Nessuna	Nessuna
0000000046	Ordini parzialmente evasi	Nessuna	Clienti
0000000047	Ordini da completare	Nessuna	Clienti
0000000048	Ordini da evadere	Nessuna	Nessuna
0000000049	DDT da completare	Nessuna	Clienti
0000000051	Fatturato per agente	Nessuna	Nessuna
0000000052	Fatturato per periodo e zona	Nessuna	Agenti
0000000053	Fatturato per periodo e agente	Nessuna	Agenti

Fig. 103 – Configurazione My Gadget

Questo archivio sarà popolato automaticamente dalla procedura sulla base delle configurazioni che ogni utente farà della propria interfaccia My Gadget, non dovrebbe quindi essere oggetto di caricamento diretto.

Viene sconsigliata la modifica dei dati tramite anagrafica.



Aree gadget

L'anagrafica "Aree Gadget" permette di popolare la combo box "Area" presente nell'anagrafica del Gadget.

Fig. 104 – Aree gadget

Ogni gadget può essere o meno associato ad un'area; sarà la procedura stessa ad assistere l'utente nell'inserimento dei gadget nella scheda relativa alla propria area.

In fase di caricamento dei gadget, se uno o più di questi avessero definito in anagrafica un'area specifica e nell'interfaccia non fosse presente la scheda relativa, la procedura chiede all'utente se inserire i gadget nella scheda principale o in quella relativa, procedendo contestualmente alla creazione della stessa:

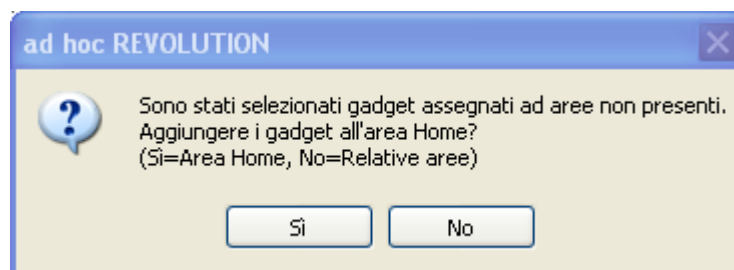


Fig. 105 – Messaggio

Il messaggio sopra riportato appare nel caso di selezione multipla di gadget appartenenti ad aree diverse.

Il messaggio sottostante si presenta invece nel caso di singolo gadget appartenente all'area:

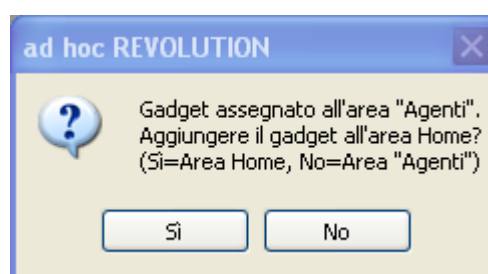


Fig. 106 – Messaggio

I messaggi compaiono solo se la scheda attiva è la "Home" e non è ancora stata creata quella relativa all'area a cui è assegnato il nuovo gadget. Se invece tale scheda esiste già il gadget verrà inserito nella scheda corrente (home o area di assegnamento) ed il messaggio non verrà visualizzato.

Il risultato finale mostrerà a video più schede, una per area:



N.B.: in fase di modifica, tenendo premuto il bottone *Ctrl* e con il trascinamento del mouse è possibile cambiare l'ordinamento delle schede caricate.



Temi Gadget

L'archivio "Temi Gadget" nasce per permettere all'utente finale di variare in ogni momento il tema (colori che identificano ogni singolo gadget) dei gadget in uso.

The screenshot shows a window titled "Interroga | Temi gadget" with a dark header. Below the header, there are two tabs: "Tema" and "Elenco". The "Elenco" tab is active. Below the tabs, there are two input fields: "Codice:" with the value "AHR04" and "Descrizione:" with the value "AHR - Form". Below these fields is a table with the following columns: "Proprietà", "Valore", and "Modello". The table contains 14 rows of data, each representing a theme property and its value. The "Modello" column contains the word "Tutti" for all rows. The table is scrollable, and there are up and down arrows on the right side of the table.

Proprietà	Valore	Modello
nBackColor	Rgb(255,255,255)	Tutti
nBorderColor	Rgb(29,165,215)	Tutti
nFontColor	Rgb(40,40,40)	Tutti
nFooterColor	Rgb(255,255,255)	Tutti
nFooterFontColor	Rgb(40,40,40)	Tutti
nHeaderColor	Rgb(29,165,215)	Tutti
nHeaderFontcolor	Rgb(243,243,243)	Tutti
w_ARROWCOLOR	Rgb(29,165,215)	Tutti
w_BARBACKCOLOR	7232035	Tutti
w_BARBORDERCOLOR	7232035	Tutti
w_BARSCALETAGCOLOR	Rgb(29,165,215)	Tutti
w_PROGRESSBORDERCOLOR	Rgb(29,165,215)	Tutti
w_PROGRESSCOLOR	Rgb(29,165,215)	Tutti
w_PROGRESSVALUECOLOR	Rgb(29,165,215)	Tutti

Fig. 107 – Temi gadget

La funzionalità carica/salva dati esterni popolerà questo archivio con qualche tema tipo. Nulla vieta all'utente finale di comporre nuovi temi.



Manutenzione gadget

Al fine di agevolare l'utente nella gestione dei gadget è presente a menù anche la funzionalità di "Manutenzione Gadget".

The screenshot shows the 'Manutenzione gadget' window with the following elements:

- Filters:**
 - Da codice: []
 - A codice: []
 - Nome: []
 - Descrizione: []
 - Filtra per: *Utente* [v] [0] []
 - Modello: *Tutti* [v]
 - Aziendale: *Tutti* [v]
 - Area: *Tutte* [v]
 - In uso: *Tutti* [v]
 - Esclusivo: *Tutti* [v]
 - Ricerca [magnifying glass icon]
- Gadget List Table:**

Codice	Nome	Descrizione	Mod
0000000086	Numero partite scadute da 90 gg	Visualizzazione del numero di partite scadute da 90 giorni; il risultato di sintesi totali Live	Live
0000000032	Ripartizione OCL per stato	Ripartizione OCL per stato	Graf
0000000040	Numero di ODL in ritardo di lancio	Visualizza il numero di ODL in ritardo di lancio	Live
0000000035	Numero di ODA	Visualizza il numero di ODA	Live
0000000034	Numero di ODL	Visualizza il numero di ODL	Live
0000000045	Scarto produzione per famiglia	Visualizza la percentuale di scarto produzione per famiglia	Gau
0000000044	Scarto produzione per gruppo merceologico	Visualizza la percentuale di scarto produzione per gruppo merceologico	Circl
0000000079	Calendario	Calendario su cui è possibile visualizzare/caricare/modificare appuntamenti e/o To d Cale	Live
0000000030	Esistenza articoli negativa	Visualizza il numero di articoli con valore negativo di disponibilità a Magazzino	Live
- Actions:**
 - Disabilitato (yellow box)
 - In Use (red text)
 - Nuovo (plus icon)
 - Apri (folder icon)
 - Modifica (pencil icon)
 - Cancella (trash icon)
 - Abilita (green dot)
 - Disabilita (red dot)
 - Disassocia (blue X)
 - Abbina (blue link)
 - Disabbina (blue link with X)
 - Default (blue arrow)
 - Tema (colorful dots)
 - Generico (document icon)
 - Esci (red X)

Fig. 108 – Manutenzione gadget

Accedendo alla maschera di manutenzione la griglia si presenta popolata da tutti i gadget presenti nell'archivio gadget.

I filtri sulla maschera permettono di isolare i gadget oggetto della successiva manutenzione.

Una volta individuati i gadget su cui operare i bottoni sotto la griglia consentono di accedere alle operazioni che possono essere svolte su di essi.

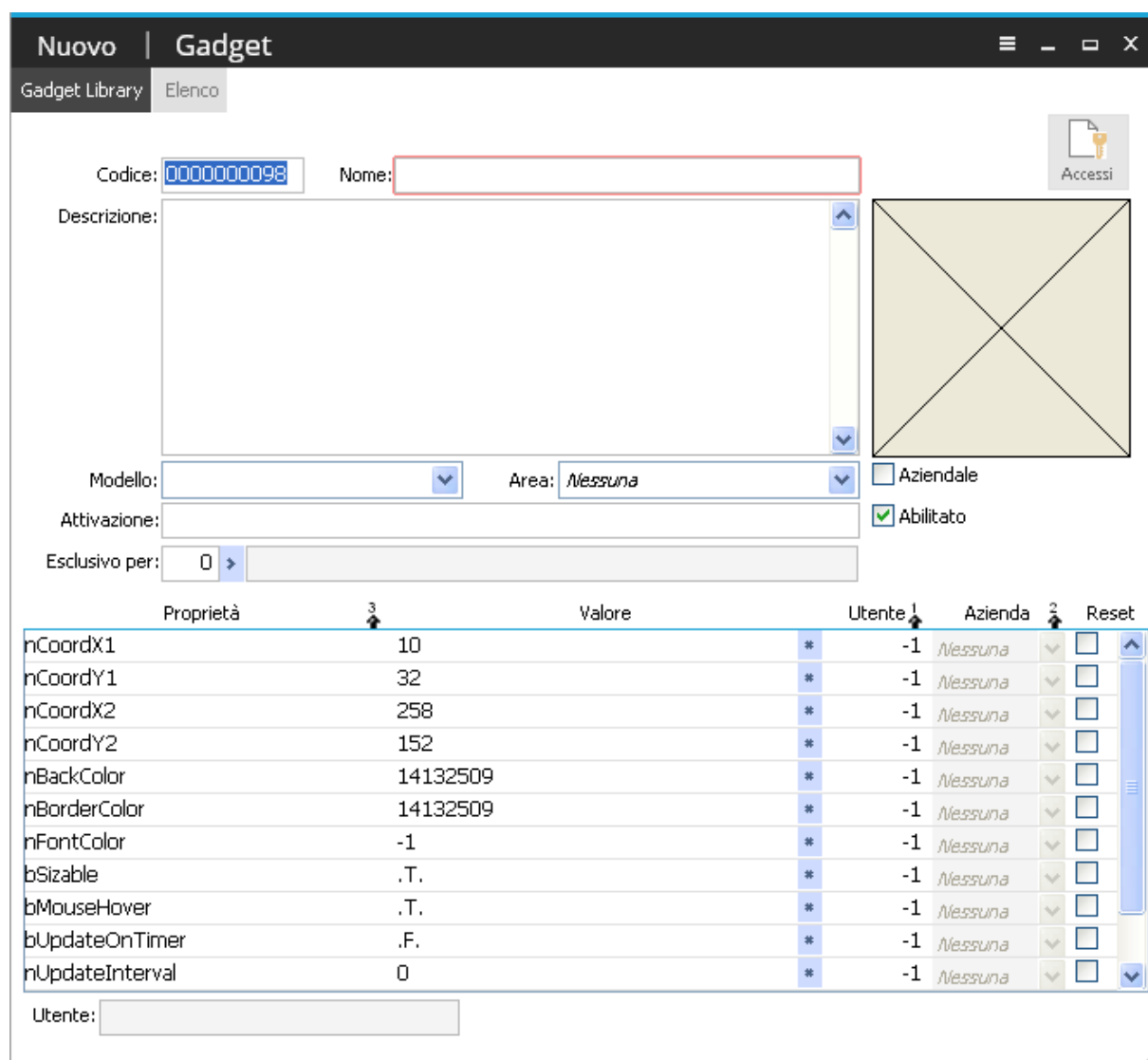
I gadget possono essere modificati singolarmente, posizionando il cursore sulla riga relativa al gadget desiderato e/o attivando il suo flag a sinistra della griglia, oppure a gruppi, identificando i gadget oggetto della modifica con l'attivazione del flag a sinistra della riga che li identifica.

Di seguito vengono elencati tutti i bottoni presenti nella manutenzione gadget e le funzionalità a cui sono preposti:

Nuovo



Agendo sul bottone "Nuovo" è possibile caricare un nuovo gadget partendo dalle sole caratteristiche generali. La procedura apre in caricamento la maschera dei gadget :



Proprietà	Valore	Utente	Azienda	Reset
nCoordX1	10	-1	Nessuna	☐
nCoordY1	32	-1	Nessuna	☐
nCoordX2	258	-1	Nessuna	☐
nCoordY2	152	-1	Nessuna	☐
nBackColor	14132509	-1	Nessuna	☐
nBorderColor	14132509	-1	Nessuna	☐
nFontColor	-1	-1	Nessuna	☐
bSizable	.T.	-1	Nessuna	☐
bMouseHover	.T.	-1	Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	-1	Nessuna	☐
nUpdateInterval	0	-1	Nessuna	☐

Fig. 109 – Nuovo Gadget

Sarà cura dell'utente procedere, completando correttamente i campi e le proprietà, con l'inserimento di un nuovo gadget.

Apri



Il bottone "Apri" permette di aprire, in interroga, dall'archivio dei gadget il record relativo al gadget selezionato sulla maschera di manutenzione:

Interroga | Gadget

Gadget Library

Elenco

Codice: 0000000086

Nome: Numero partite scadute da 90 gg

Accessi





Descrizione: Visualizzazione del numero di partite scadute da 90 giorni; il risultato di sintesi totalizza il numero delle partite mentre il dettaglio le evidenzia una ad una

Modello: Live Tile Detailed

Area: Partite/Scadenze

Attivazione: g_COGE = 'S'

Esclusivo per:  >

Aziendale

Abilitato

Proprietà	Valore	Utente	Azienda	Reset
bHeaderPlus	.T.	-1	Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	-1	Nessuna	☐
bHeaderValue	.T.	-1	Nessuna	☐
bMaximize	.t.	-1	Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	-1	Nessuna	☐
bOptions	.F.	-1	Nessuna	☐
bSizable	.T.	-1	Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	-1	Nessuna	☐
cContextMenu	"	-1	Nessuna	☐
cFooterFontName	'Open Sans'	-1	Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	-1	Nessuna	☐

Utente:

Fig. 110 – Archivio Gadget

1 — 88

Modifica



Il bottone "Modifica" permette di aprire, in modifica, dall'archivio dei gadget il record relativo al gadget selezionato sulla maschera di manutenzione.

Modifica

Gadget

Gadget Library

Elenco

Codice: 0000000086

Nome: Numero partite scadute da 90 gg

Accessi





Descrizione:

Visualizzazione del numero di partite scadute da 90 giorni; il risultato di sintesi totalizza il numero delle partite mentre il dettaglio le evidenzia una ad una

Modello: Live Tile Detailed

Area: Partite/Scadenze

Attivazione: g_COGE = 'S'

☐ Aziendale
 ☒ Abilitato

Esclusivo per:

0 >

Proprietà	Valore	Utente 1	Azienda 2	Reset
bHeaderPlus	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderUpper	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bHeaderValue	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bMaximize	.t.	*	-1 Nessuna	☐
bMouseHover	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bOptions	.F.	*	-1 Nessuna	☐
bSizable	.T.	*	-1 Nessuna	☐
bUpdateOnTimer	.F.	*	-1 Nessuna	☐
cContextMenu	"	*	-1 Nessuna	☐
cFooterFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐
cHeaderFontName	'Open Sans'	*	-1 Nessuna	☐

Utente:

Fig. 111 – Modifica Gadget

Cancellazione



Il bottone "Cancella" permette di cancellare il gadget selezionato avvertendo l'utente con apposito messaggio:

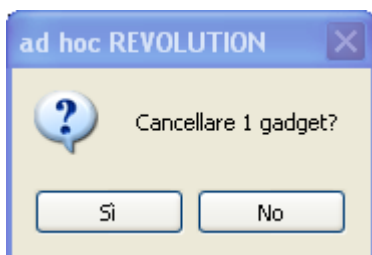


Fig. 112 - Messaggio

Il messaggio cambia se la selezione dei gadget da cancellare è multipla:

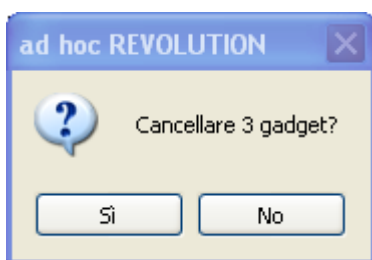


Fig. 113 - Messaggio

Nel caso in cui fossero selezionati dei gadget "in uso" la procedura non effettua la cancellazione ed avverte l'utente finale con un messaggio in cui si evidenzia il numero dei gadget effettivamente cancellati:

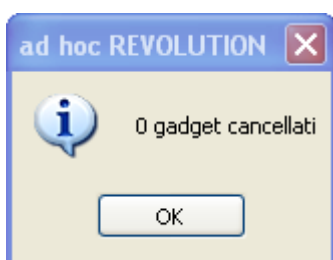


Fig. 114 - Messaggio

Per cancellare gadget in uso risulta necessario disassociarli da tutte le My Gadget ed a quel punto procedere con la cancellazione.

Abilita



Il bottone "Abilita" permette di abilitare i gadget selezionati avvertendo l'utente con apposito messaggio:



Fig. 115 - Messaggio

Disabilita



Il bottone "Disabilita" permette di disabilitare i gadget selezionati avvertendo l'utente con apposito messaggio:



Fig. 116 - Messaggio

Disassocia



Il bottone "Disassocia" permette di disassociare i gadget selezionati da una o più My Gadget; il bottone apre una nuova maschera di dettaglio sulla base dei gadget selezionati mettendo in evidenza i soli gadget effettivamente presenti in una o più My Gadget:

Manutenzione gadget

Da codice: >

A codice: >

Nome:

Descrizione:

Filtra per: *Utente* >

Modello: *Tutti* Abilitato: *Tutti* Aziendale: *Tutti* Ricerca

Area: *Tutte* In uso: *Tutti* Esclusivo: *Tutti*

	Codice	Nome	Descrizione	Mod
☒	0000000086	Numero partite scadute da 90 gg	Visualizzazione del numero di partite scadute da 90 giorni; il risultato di sintesi totaliz	Live
☒	0000000032	Ripartizione OCL per stato	Ripartizione OCL per stato	Grap
☒	0000000040	Numero di ODL in ritardo di lancio	Visualizza il numero di ODL in ritardo di lancio	Live
☐	0000000035	Numero di ODA	Visualizza il numero di ODA	Live
☐	0000000034	Numero di ODL	Visualizza il numero di ODL	Live
☐	0000000045	Scarto produzione per famiglia	Visualizza la percentuale di scarto produzione per famiglia	Gau
☐	0000000044	Scarto produzione per gruppo merceologici	Visualizza la percentuale di scarto produzione per gruppo merceologico	Circl
☐	0000000079	Calendario	Calendario su cui è possibile visualizzare/caricare/modificare appuntamenti e/o To d Cale	
☐	0000000030	Esistenza articoli negativa	Visualizza il numero di articoli con valore negativo di disponibilità a Manazzinn	Live

Disabilitato
In Uso

Nuovo Apri Modifica Cancella Abilita Disabilita Disassocia Abbina Disabbina Default Tema Generico Esci

Fig. 117 – Selezione gadget da disassociare

Disassocia gadget

Gadget	Nome	Utente	Nome
☐ 0000000032	Ripartizione OCL per stato	8	Produzione
☐ 0000000040	Numero di ODL in ritardo di lancio	8	Produzione

Disassocia Esci

Fig. 118 – Maschera per "Disassocia gadget" per i soli gadget in My gadget

Abbina



Il bottone "Abbina" permette di abbinare i gadget selezionati, non in uso, all'area desiderata avvertendo l'utente con apposito messaggio:

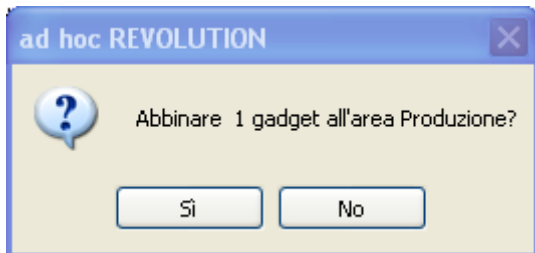


Fig. 119 – Messaggio – richiesta di abbinamento all'area

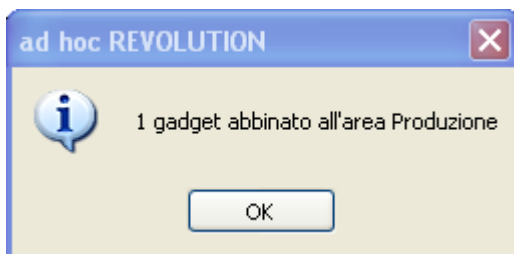


Fig. 120 – Messaggio di conferma abbinamento

Nel caso in cui fosse stato selezionato un gadget già in uso il messaggio di conferma avvertirà del mancato abbinamento:

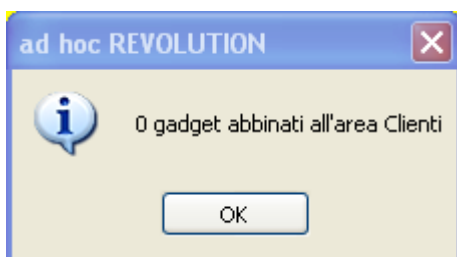


Fig. 121 – Messaggio

Disabbina



Il bottone "Disabbina" permette di disabbinare i gadget selezionati, non in uso, dallo loro area avvertendo l'utente con apposito messaggio:

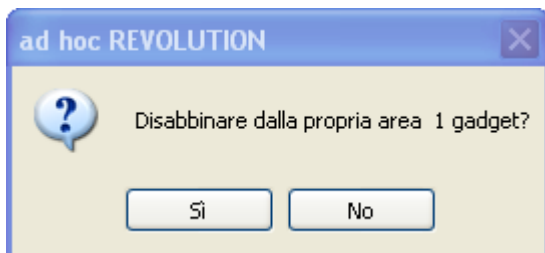


Fig. 122 – Messaggio – richiesta di disabbinamento all'area

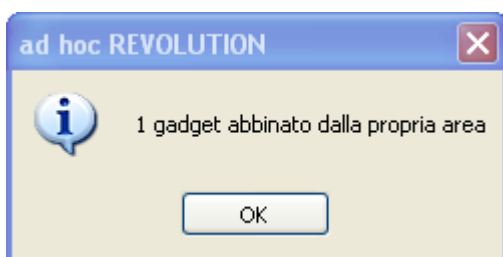


Fig. 123 - Messaggio di conferma disabbinamento

Nel caso in cui fosse stato selezionato un gadget già in uso il messaggio di conferma avvertirà del mancato disabbinamento:

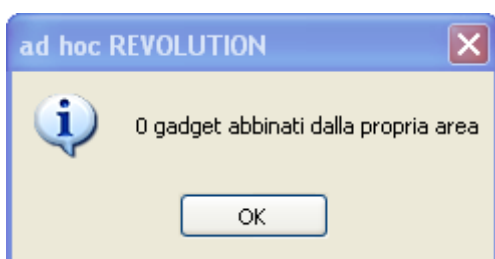


Fig. 124 – Messaggio

Default



Questo bottone cancella le proprietà personalizzate per l'utente (dove il gadget in anagrafica presenta, nella colonna "Utenti", valori diversi da -1) dai gadget selezionati.

La procedura chiede per quale utente procedere con la cancellazione delle personalizzazioni aprendo la maschera seguente:

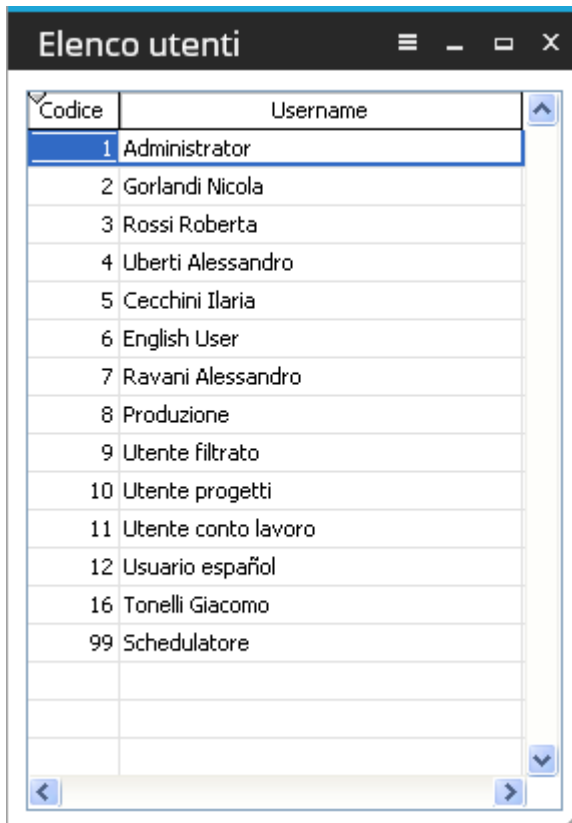


Fig. 125 – Elenco utenti

Solo dopo aver selezionato, con il doppio click del mouse, l'utente per cui cancellare le proprietà personalizzate la procedura chiede all'utente, con il messaggio seguente, se operare il ripristino:

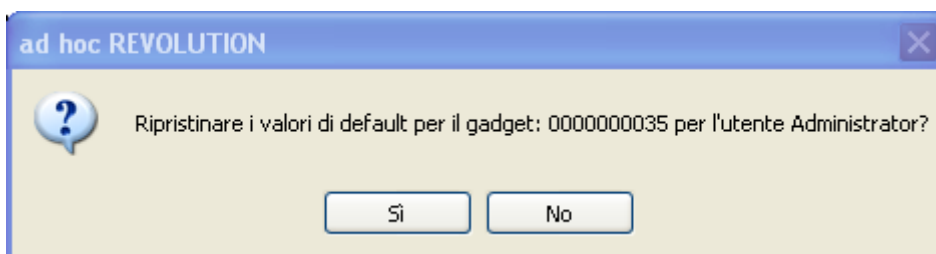


Fig. 126 – Messaggio

Rispondendo "Sì" la procedura opera il ripristino dei valori di default per l'utente desiderato.

Tema



Questo bottone cambia il tema di default dei gadget selezionati.
Per conoscere il tema da applicare si apre la maschera seguente:

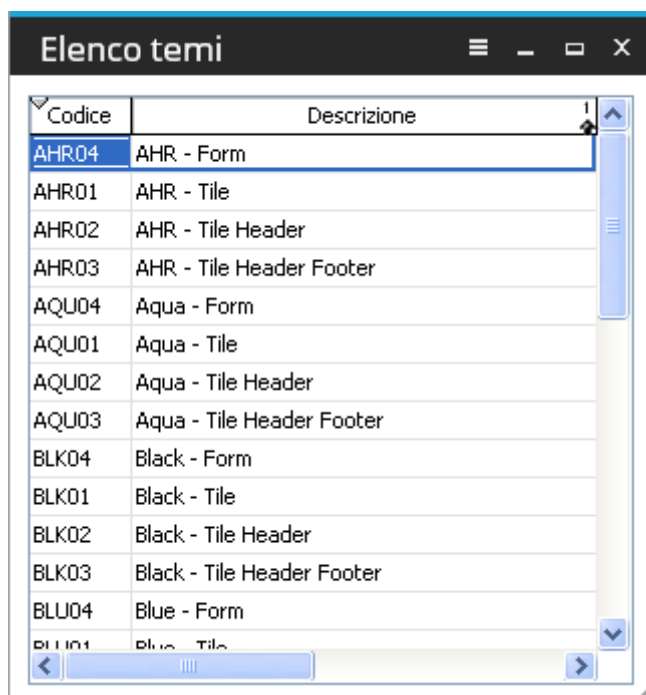


Fig. 127 – Elenco temi

Solo dopo aver selezionato, con il doppio click del mouse, il tema da applicare la procedura chiede all'utente, con il messaggio seguente, se operare il cambio tema:

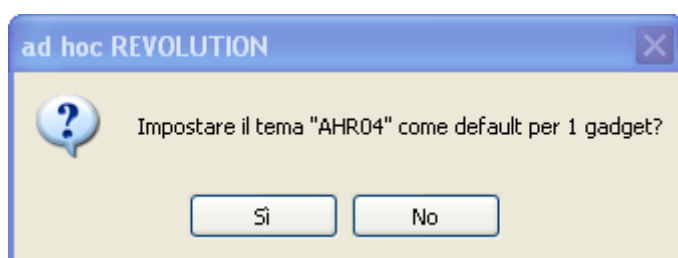


Fig. 128 – Messaggio

Rispondendo “Sì”, con il messaggio seguente, viene comunicato all'utente l'avvenuta applicazione del tema richiesto:



Fig. 129 – Messaggio di conferma

Generico



Questo bottone rende “generici” (utilizzabili da tutti gli utenti) i gadget selezionati avvertendo l'utente con apposito messaggio. In pratica verrà sbiancato il campo “Esclusivo per” sull'anagrafica dei gadget selezionati.

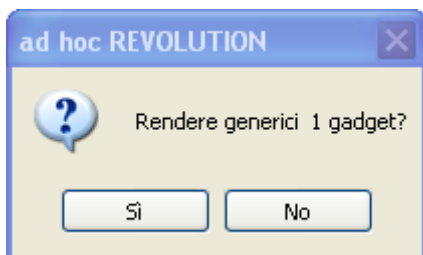
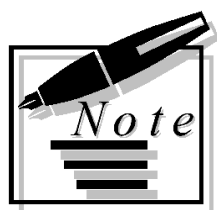


Fig. 130 – Messaggio

Rispondendo “sì”, con il messaggio seguente, viene comunicato all'utente l'avvenuta esecuzione dell'operazione:



Fig. 131 – Messaggio di conferma

[illegible]